

CAPCOM®

GAME BOY ADVANCE®
ゲームボーイ アドバンス®

AGB-A62J-JPN

ロックマンゼロ2 ROCKMAN ZERO 2

発売元

株式会社 カプコン®

〒540-0037 大阪府中央区平野町3丁目1番3号

このゲームに関するお問い合わせは下記まで

ユーザーサポートセンター 06-6946-3099

9:00~12:00 13:00~17:30 (土・日・祝日を除く)

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。



NO COPY
このマークは本ゲームの
禁止マークです。
複製・転載は厳禁です。

CAPCOM Official Home Page - CAPCOM WORLD

カプコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/>

CAPCOM メールマガジン 購読無料!! お申し込みは

最新のゲーム情報と楽しい話題が満載!! <http://www.capcom.co.jp/cmm/>

カプコングッズもゲームもそろろうカプコンオフィシャルネットショップ

e-CAPCOM <http://www.e-capcom.com/>

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第4470747号

実用新案登録 第1990850号



取扱説明書

© CAPCOM CO.,LTD. 2003 ALL RIGHTS RESERVED.

CAPCOM®

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ロックマン ゼロ 2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。



注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…



警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。



注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のお願い

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たったり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	×

アドバンス専用
通信ケーブル対応



■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

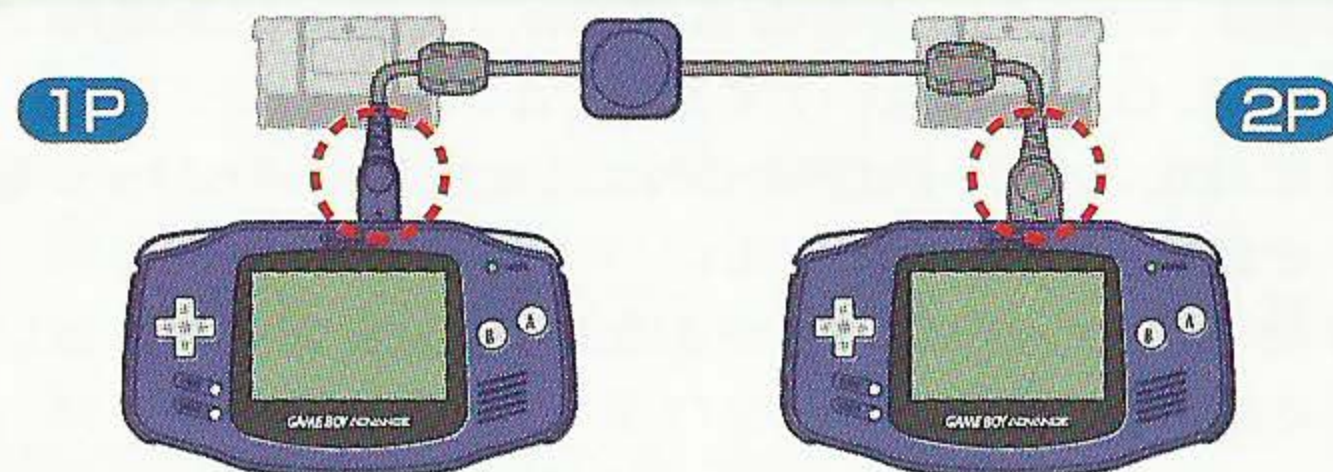
■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス 2台
- 「ロックマン ゼロ 2」カートリッジ 2個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル 1本

■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方は、24ページをご覧ください。

※ 1Pは本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。



■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
- 本体を3台以上接続しているとき。



CONTENTS

もくじ

プロローグ・ストーリー 4

キャラクター紹介 6

操作方法 8

ゲームの始めかた 12

アクション画面の見かた 13

サブ画面の見かた 14

フォーム&EXスキル 16

サイバーエルフ 17

セーブ 18

リザルト&コードネーム 19

アイテム 20

ボスキャラ紹介 22

ふたりであそぶ 24

画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

プロローグ

かつて、人々とレプリロイド達を恐怖に陥れた忌まわしき戦争があった。
Σ(シグマ)ウィルスが発端となり、イレギュラー戦争と呼ばれたその
戦争は、レプリロイドや兵器による武力行使から、やがて形を変え、
サイバーエルフを悪用した争いへと発展していった…。

永遠に続くと思われた戦争は、青き英雄エックスの活躍をもって終
止符が打たれた。エックスは、残された人間達と「ネオ・アルカディア」
と呼ばれるユートピアを築き、統治者となるものの、ある日突然行方
をくらましてしまう。幸いにして、その事実は外に広まることはなかつ
たが、エックスの代理を立てることは早急であった。

Z2ストーリー

ゼロの復活により、ネオ・アルカディアを統治するコピーエッ
クスは倒され、シエル達は最悪の事態から逃れることができた。



しかし、待てどもレジスタンスのもとに、ゼロが戻ってくる
ことはなかった。シエル達は半壊したレジスタンスベースを
あとにし、政府と対立する別のレジスタンス軍と合流する。

その使命を任された科学者の少女シエルは、永久の平和を願い、
コピーエックスを完成させる。

しかし、平和の維持に執着するがあまり、ネオ・アルカディアの正義
は徐々に歪み始める。役に立たないレプリロイドの捕獲、処分、その
光景はシエルの望む本当の平和ではなかった。罪のないレプリロイ
ド達を率いて、ネオ・アルカディアを脱出したシエルは、人目につか
ない地下にレジスタンスベースを築く。必死にネオ・アルカディアに
立ち向かうシエル達だったが、圧倒的な力の差は埋められるはずも
なく、仲間のレプリロイドはどんどん処分されていった。シエルは、
遠い昔に封印されたと言われるあの伝説に最後の望みを託し、つい
に古い地下の研究所でゼロに巡り会う。

当初の計画を大幅に狂わされたネオ・アルカディアは、四天王
の1人「ハルピュイア」を当面の責任者として、計画を続行
していた。シエルたちが新しいレジスタンスベースで生活を
始めている頃、ゼロはいまだ傷ついた身体を休めることもなく、
ネオ・アルカディアの追撃から逃れていた。
実にあれから1年という歳月が過ぎようとしていた…。



Z2 キャラクター紹介

しょうかい

ゼロ



ほんめさ しょうじんこう ねんねむ
本ゲームの主人公。100年の眠り
から目を覚まし、ネオ・アルカディア
と戦う。コピーエックスを倒した後、
行方不明になるが、傷つき倒れてい
るところをレジスタンスに発見され、
再びシエルたちと共に戦う。

賢将(けんしょう)ハルピユイア

なあと せいしんこう ひと
コピーエックス亡き後、ネオ・アルカディアをまとめる
大役を担う四天王の1人。コピーエックスの遺志を継ぎ、
人間たちのために、ネオ・アルカディアに敵対する組
織を始末している。風と電気を操ることができる。



妖将(ようしょう)レヴィアタン

してんのう ゆいいつ じょせいいた たたか
四天王で唯一の女性型レプリロイド。水中での戦
いを得意とし、妖艶な動きでゼロを翻弄する。
氷と水を操ることができる。

闘将(とうしょう)ファーブニル

してんのう なか けんか ばや
四天王の中でももっとも喧嘩っ早い。
戦うことでしか自分の感情を表現
できない単純な性格。
火と大地を操ることができる。



シエル



かつてネオ・アルカディアで、レプリロイド
やサイバーエルフの研究をしていた科学
者の少女。今もなお、平和を願って、新しいレジスタ
ンスベースでエネルギー開発に
勤しんでいる。

司令官(しらいかん)エルピス

けんきゅう たぼう か
エネルギー研究で多忙なシエルの代わ
りに司令官を務め、作戦の指揮を取る。



セルヴォ



きず なお かいりょう
傷ついたゼロを治してくれたり、ウェポンを改良して
くれる技術者。レジスタンスベースで武器のことに
ついて語らせれば、彼の右に出るものはいない。

レジスタンスの仲間(なかま)

レジスタンスベースで働く仲間
たち。人間以上に個性的な
メンツがそろっているが、
全員レプリロイドである。



サイバーエルフX

ゼロのピンチに現れるオリジ
ナルエックスのサイバーエル
フ。なぜエックスとして戦わ
ないか不明のままである。



Z2 操作方法

そうさほうほう



じゅうじ
十字ボタン

メニューでカーソルの移動

いどう
ゼロの移動

いどう
はしごの昇降

なかま はな とびら おく はい
仲間に話しかける/扉の奥に入る

けってい
Aボタン メニューの決定/ジャンプ

こうげき
Bボタン メニューのキャンセル/攻撃

しょう
Rボタン サブウェポンの使用
(Rボタンを押しながらBボタン)

いどう
Lボタン ダッシュ移動

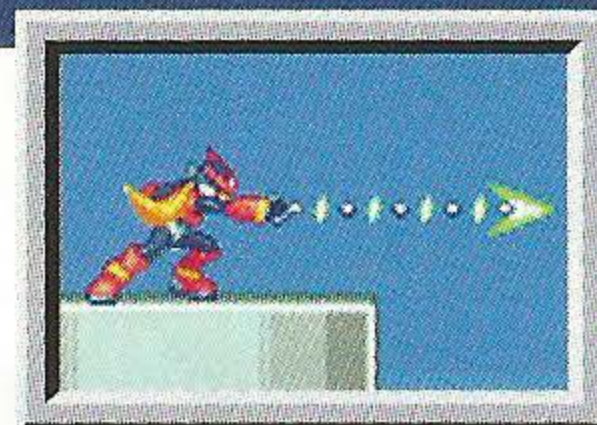
スタート
STARTボタン サブ画面に入る

セレクト
SELECTボタン 使用しません

※このボタン配置は初期設定のものです。オプション画面で変更が可能です。

Z2 アクション

こうげき 攻撃



お そうび ぶき し
Bボタンを押すと装備している武器を使
よう
用することができます。ある条件を満た
じょうけん み
してパワーアップすると、一定時間押し
いっていいかん お
つづ
続けることでチャージ攻撃ができます。

- 使用できる武器や技はゲームの進行状況に合わせて増えます。
- 武器別の操作方法是P.10以降参照。

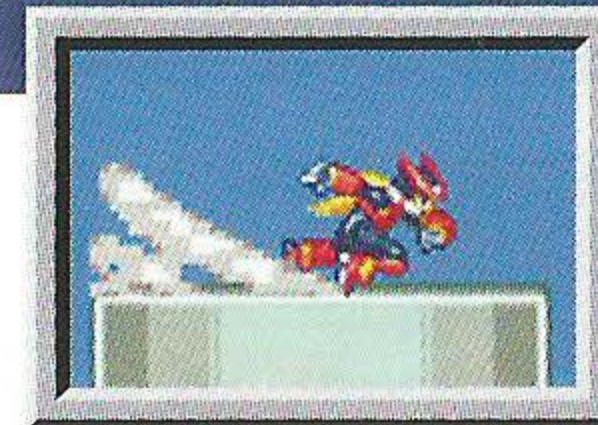
ジャンプ



お じかん
Aボタンを押している時間によってジャン
たか ちょうせつ
プの高さを調節することができます。
じゅうじ さゆう い お
十字ボタンを左右に入れながら押すと
いどう
ジャンプ移動ができます。

- ジャンプや壁蹴りの状態でダッシュボタンを押すとさらに遠くにジャンプ
することができます。

ダッシュ



お
Lボタンを押すとダッシュできます。じゅうじ
さゆう
十字ボタンを左右どちらかにすばやく2回押
かいお
すことでもできます。

かべ げ 壁蹴り



かべ ちか じょうたい じゅうじ かべ
壁に近づいた状態で十字ボタンを壁
ほう お
の方に押しながらAボタンを押すと壁
げ
蹴りができます。

はしご



じゅうじ じょうげ のぼ お
十字ボタンの上下ではしごの昇り降り
つか じょうたい
ができます。はしごを掴んでいる状態
お て はな
でジャンプボタンを押すと、手を離し
らっか
落下することができます。

バスターショット

ほか ぶ き くら いりよく よわ
他の武器に比べると威力は弱いが、
とお てき ゆうこう ぶ き
遠くにいる敵に有効な武器。

もともとレジスタンスが携帯する
きゆうしき
旧式ウェポンだが、ゼットセイバー
え
の柄をマガジンにすることでパワー
アップした。初期状態からゼロが装
び ぶ き
備している武器

で、スキルアップ
きょうりよく
すると強力な
こうげき
チャージ攻撃が
かのう
可能になる。



ゼットセイバー

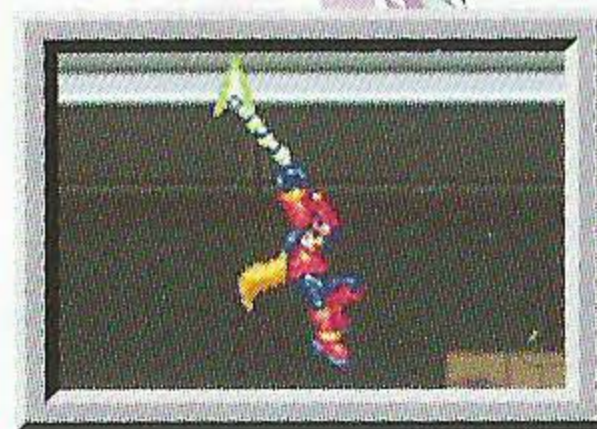
ねむ ち か
ゼロが眠りについていた地下
けんきゅうじょ
の研究所でサイバーエルフX
ゆず う じょう けん
から譲り受けたビーム状の剣。
ぶ き は
4つの武器のうち、もっとも破
かいりよく たか ぶん せっせん
壊力が高いがその分、接近
せん ま あ
戦になるため、間合いの
よ ひつよう
読みが必要になる。

れんぞくわざ
スキルアップすると連続技
こうげき かのう
やチャージ攻撃が可能。



チェーンロッド

ぎじゅつしゃ
技術者セルヴォによって、
トリプルロッドより進化した
しんか
ニューウェポン。天井に引
てんじょう ひ
つて、ぶら下がったり、敵
さ てき
やアイテムなどを引き寄せ
ひ よ
ることができる。



シールドブーメラン

てき だん かんぜんぼうぎょ
敵のエネルギー弾を完全防御
できるエネルギーシールド。
しよきじょうたい かのう
初期状態でチャージが可能で、
チャージをするとブーメランの
とお な
ように遠くへ投げつけることが
できる。



Z2 ゲームの始めかた

はじめ

■■■■■ゲームスタート■■■■■



タイトル画面でSTARTボタンを押すとメニューが現れます。最初から遊ぶ場合は「はじめから」、セーブした続きから始める場合は「つづきから」を選択してください。

■■■■■つづきから■■■■■



セーブデータの中から1つを選択します。選択するとセーブした状態から始まります。

■■■■■ミッションの選択■■■■■



オペレーターに話しかけることで、一度クリアしたミッションにフリーで行くことができます。

Z2 アクション画面の見かた

がめん み



- 1 プレイヤーの残りエネルギーを表示します。
- 2 プレイヤーの現在のレベルを表示します。
- 3 現在使用しているメインウェポンのアイコンを表示します。
- 4 現在装備しているサブウェポンのアイコンを表示します。
- 5 ボスの残りエネルギーを表示します。

■■■■■オプション■■■■■

ゲーム中にSTARTボタンを押してサブ画面に入ること、オプション画面に入ることが可能です。オプションではボタンの配置やアタックモードの変更が可能です。

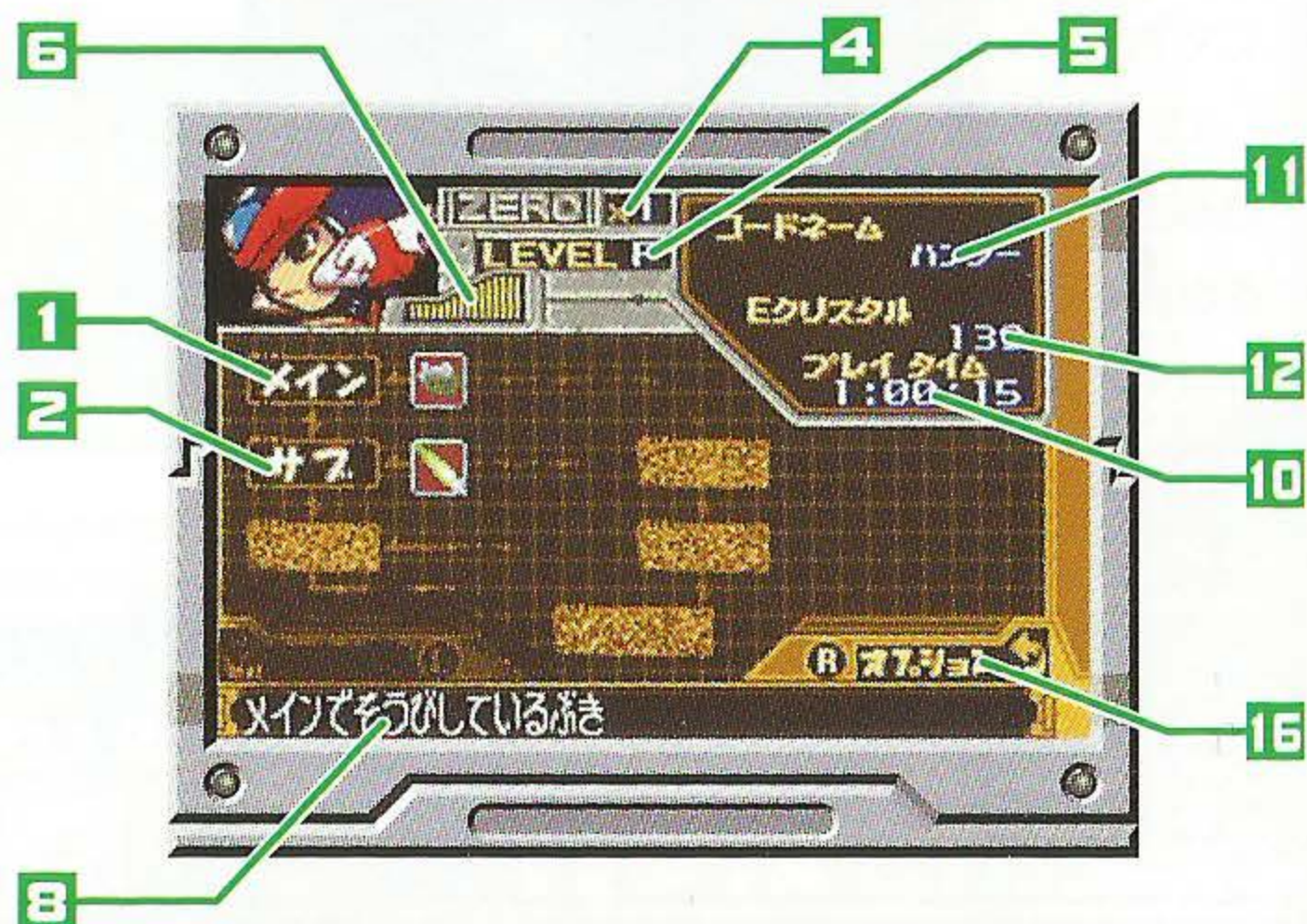
ボタンの配置はタイプA・タイプBと自由に變更できるカスタムの3種類があります。



サブウェポン使用(しょう)

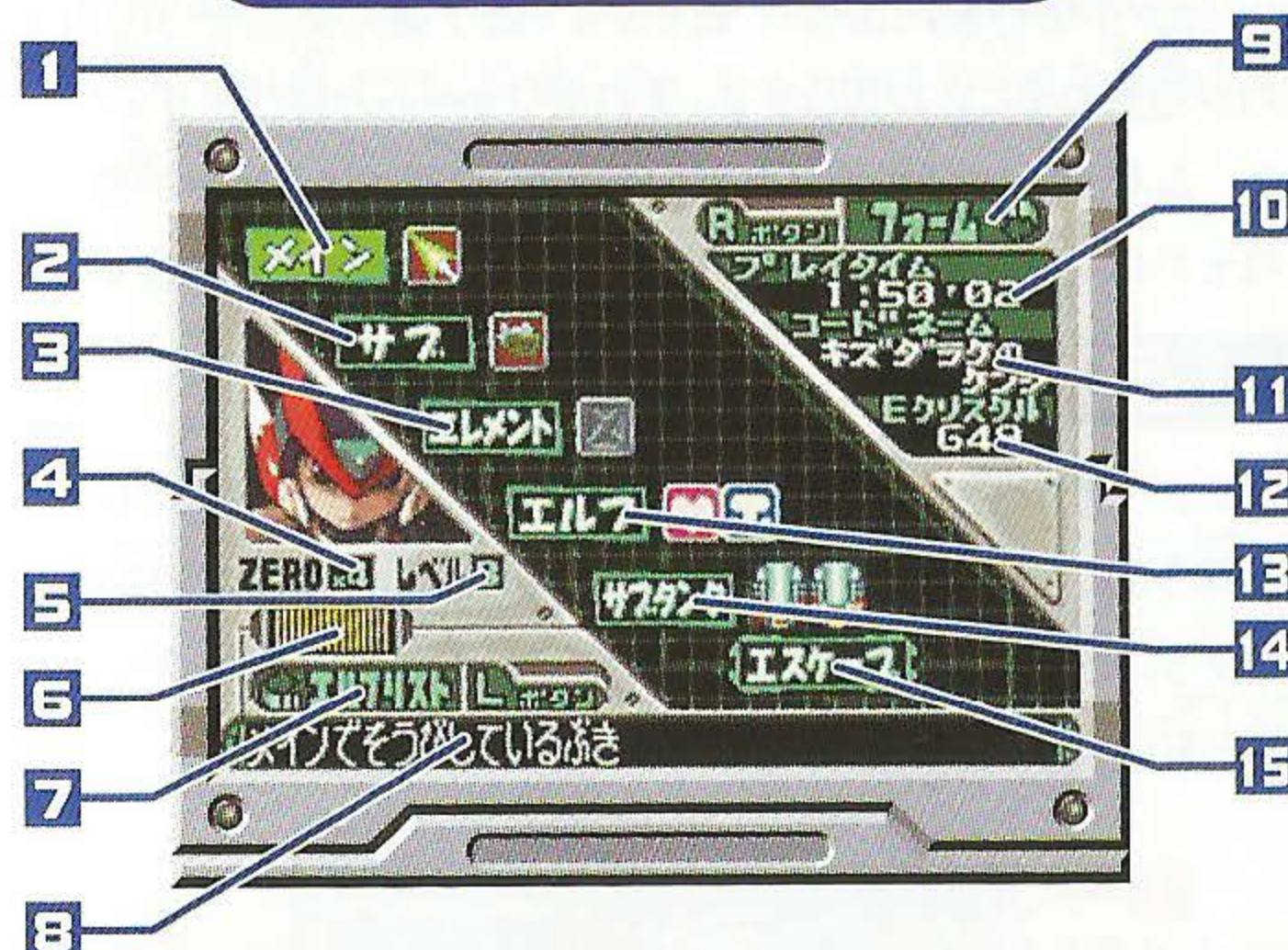
- タイプA** サブウェポンボタンを押しながらメインウェポンボタンを押す
- タイプB** サブウェポンボタンのみ押す
- タイプC** サブウェポンボタンで切り替え、メインウェポンボタンで使用

オープニングミッションのみ



- 1 メインウェポンを変更します。
(メインウェポン)
- 2 サブウェポンを変更します。
(サブウェポン)
- 3 武器のエレメント(属性)を変更します。
(武器のエレメント)
- 4 プレイヤーの残り人数です。
(プレイヤーの残り人数)
- 5 プレイヤーのレベルを表示します。
(プレイヤーのレベル)
- 6 現在のプレイヤーの体力ゲージを表示します。
(特定のサイバーエルフを使うことによってMAX値が上がります)
- 7 サイバーエルフのリスト画面に切り替えます。
(サイバーエルフのリスト画面)
- 8 各項目に関するメッセージ(説明文など)を表示します。
(各項目に関するメッセージ)

オープニングミッション以降



- 9 フォーム画面に切り替えます。(フォームの変更ができます)
- 10 トータルプレイタイムです。
- 11 プレイヤーのコードネームを表示します。
(オープニングミッション中はハンターになっています)
- 12 現在持っているエネルギー水晶の量を表示します。
- 13 ダウンロードしてきたサイバーエルフが並びます。使用する時はサイバーエルフを選択し、Aボタンで決定します。
- 14 サブタンクのエネルギーを使用します。
- 15 一度クリアしたステージのみ、脱出することができます。
- 16 オプション画面に切り替えます。
(ボタン配置の変更などができます)

Z2 フォーム&EXスキル

フォーム

ミッション中の行動によって、ミッション終了後に突然ゼロの潜在能力が目覚めることがあります。それをフォームと呼びます。

フォームをチェンジすることで、攻撃力、防御力、スピードなど、それぞれに特化した能力を駆使して戦うことが可能になります。

EXスキル

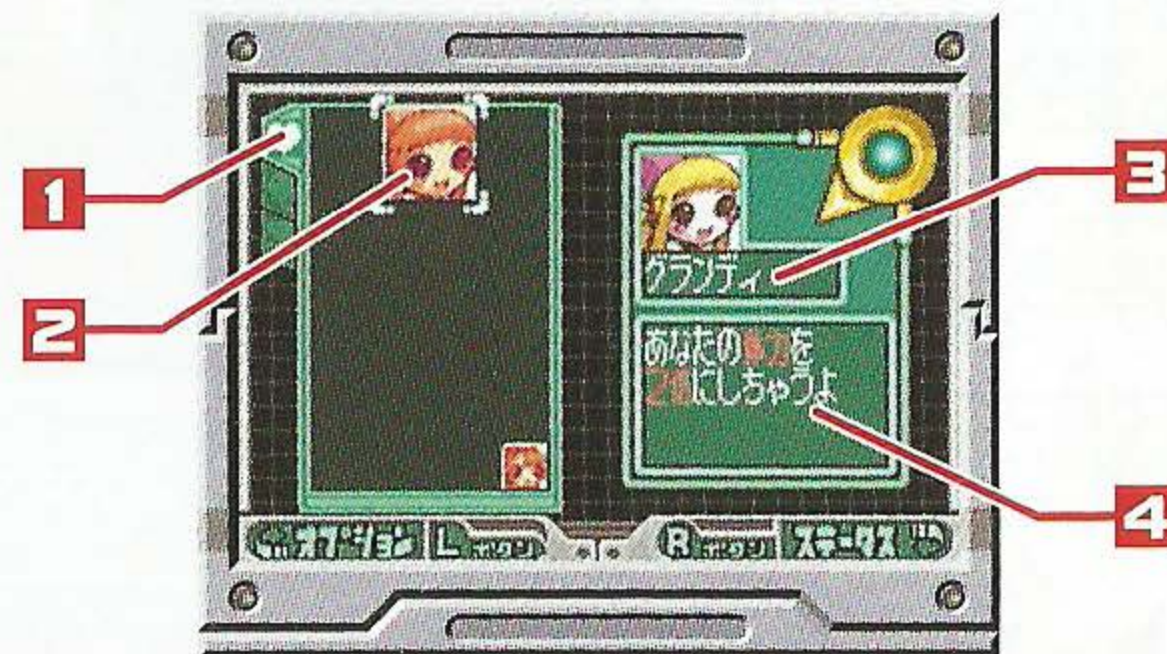
プレイヤーのレベルがSかAの状態では、ボスのEX攻撃を奪うことができます。ボスから奪った攻撃は、ゼロが追加技として使うことができます。EXスキルの中にはエレメントチップを装備しないと、その威力を発揮しないものもあります。



- 1 ミッションで手に入れたフォームです。十字ボタンで選択し、Aボタンで決定するとそのフォームにチェンジできます。
- 2 プレイヤーのレベルがA以上の時のみ、ボスから奪えるEX技です。十字ボタンで選択し、Aボタンで決定するとON/OFFが可能です。
- 3 Lボタンでステータス画面に切り替えます。
- 4 フォームやEXスキルの説明をします。
- 5 オプション画面に切り替えます。

Z2 サイバーエルフ

サイバーエルフとはプレイヤーをサポートするために作られたプログラム的一种です。ステージ中のどこかに隠されていたり、とある条件で出現したりします。サイバーエルフの中には成長させないと使用できないものもあります。



- 1 インデックスを十字ボタンの上下で切り換えることにより、サイバーエルフの種類を選択します。
- 2 カテゴリー別に集めたサイバーエルフのグラフィックが表示されます。十字ボタンで選択します。
- 3 現在選択されているサイバーエルフの名前を表示します。
- 4 サイバーエルフのメッセージ(特徴や会話)を表示します。



サイバーエルフを使用するためには、シエルに話しかけて、あらかじめステータス画面にダウンロードしておく必要があります。

Z2 セーブ

セーブをするためには、レジスタンスベースにいるシエルに話しかけます。セーブをしますか? と尋ねてくるので、「はい」

を選択すると、それまでのゲームの進行状況、集めたサイバーエルフ、ボタンの設定などが記録されます。

セーブデータは全部で6個まで持つことができます。



Z2 リザルト&コードネーム

ボスを倒し、ミッションをクリアすると、リザルト画面が表示され、ミッション中の戦績を評価してくれます。点数が高いほど、プレイヤーのレベルが上がります。



またプレイヤーにはミッション中の行動によって、さまざまなコードネームが付けられます。

ミッション ミッションの達成度によって、0~20点の点数が付けられます。

クリアタイム 各ミッションの規定タイムをもとに、0~20点の点数が付けられます。

エネミーカウント 各ミッションの敵の規定破壊数をもとに、0~15点の点数が付けられます。

ダメージ ミッション中に受けたゼロのダメージ量に応じて、0~15点の点数が付けられます。

リトライ ミッション中のリトライ回数に応じて、0~15点の点数が付けられます。

エルフ ミッション中のエルフ使用回数に応じて、未使用時を+15点とし、使用することによって減点されていきます。

トータル 上記の点数を総合したものです。

レベル トータルの点数をもとにレベルが決定されます。レベルはクリアしたミッションの平均点で算出されます。

コードネーム 使用ウェポンやミッション中の行動で自動的に名付けられます。

ゲーム中に獲得したEXスキルやフォームなどは、リザルト画面下のメッセージウィンドウに表示されます。

小

大

特大



ライフエネルギー

と 取りとゼロの体力が回復しま
す。小は4メモリ、大は8メモリ、特大は全回復します。ゼロの体
力が満タンでサブタンクに空きがある場合は、取ったライフエ
ネルギーはサブタンクに補充されます。

小

大



エネルギー水晶(EC)

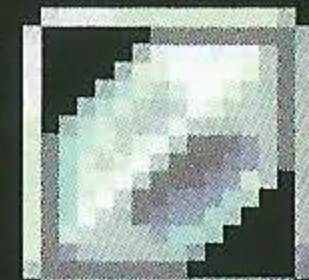
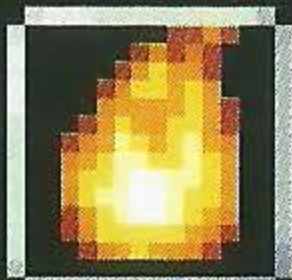
レプリロイドのエネルギーのもととなる物質で、サイバーエル
フを成長させるのに必要となります。小は4、大は16、増えます。



ゼットパネル

ゼロの残り人数が1人増えます。
(ただし最高で9人までです)

アイテムは敵を倒すことで入手できるものと、
マップの特定の場所に置いてあるものがあります。



エレメントチップ

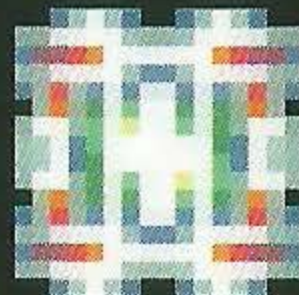
特定のボスを倒すと入手できるチップです。装備しているウェ
ポンに装着し、チャージ攻撃することでエレメントに応じた効果
を発揮します。

サブタンク



余分にと取ったライフエネルギーを貯め
ておくことができます。使用するとゼロ
の体力が回復します。

サイバーエルフボックス



中にサイバーエルフが閉じ込められて
います。ウェポンで破壊すると中からサ
イバーエルフが出てきます。

Z2 ボスキャラ紹介

しょうかい

もとは、四天王ファントムの部下。

デュシスの森と呼ばれる

ジャングルで、侵入者を見張っている。

アルトロイドという大蛇型

メカニロイドを操る。



ゆうりん にんじや
幽林の忍蛇

ビューレグ・ウロボックル

ひょうじん ゆうしょう
氷刃の熊将

ポーラー・カムベアス



してんのう
四天王レヴィアタン

に仕えるレプリロイド。

巨体から繰り出すラッ

シグクローは、ミュートス・

レプリロイドの中で1、2を

争う破壊力を持つ。

げんわく えんてい
幻惑の炎帝

フェニク・マグマニオン

ファントムの部下だったが、ファ

ントムの死をきっかけにファ

ズニルに仕えることになった。

相手に幻影を見せつけて、パニック

に陥らせる。



らいてい くろひょう
雷霆の黒豹

パンター・フラクロス

してんのう つか
四天王ハルピュイアに仕え

るレプリロイド。素早い動きで

獲物を翻弄し、身体から放電

する1億ボルトの電流攻撃

でトドメをさす。



ヘラクリウス・アンカトゥスとほ

ぼ同じテクノロジー

で製造された兄弟レプリ

ロイド。ハルピュイア率いる「烈

空軍団」に所属。ターゲットに対

する剛直さは兄譲りである。

きょうげき ふうじん
挟撃の風神

クワガスト・アンカトゥス

いぜん ひき ざんえいぐんだん
以前はファントム率いる「斬影軍団」

に所属していたが、今はハルピュ

イアの命令でノトスの森を守って

いる。同じ所属だったヒューレグ・

ウロボックルとは仲が悪い。

じゅいん もんぱん
樹陰の門番

バーブル・ヘケロット



Z2 ふたりであそぶ



このゲームでは、ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル（別売）を使用して、2人で対戦することができます。勝つとエネルギー水晶がもらえます。（負けたほうは減りません）



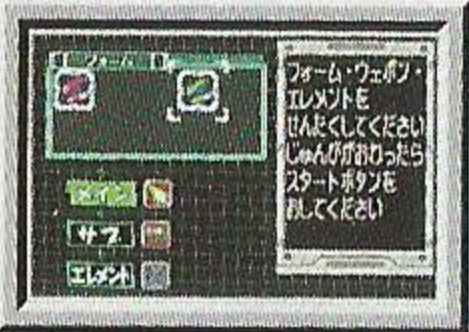
タイトル画面のメニューから「ふたりであそぶ」を選択し、STARTボタン、Aボタンのどちらかを押しとモードセレクト画面に移ります。



モードセレクト画面でプレイしたいゲームモードを選択し、STARTボタン、Aボタンのどちらかで決定します。（ゲームモードの選択権は1プレイヤー側にあります）



使用するデータを選択し、ロードします。（対戦で勝ったときにもらえるエネルギー水晶はロードしたデータにセーブされます）



通信専用サブ画面で、フォームやウェポン、エレメントを選択します。選択が終わったらSTARTボタンを押し、相手の準備が終わるのを待ちます。

各モードの説明

タイムアタック ステージのどこかにあるゴールを目指します。3回戦行い、トータルタイムが短かったほうが勝ちとなります。

エネミーバトル ジェネレーターから出現する敵を時間内に多く倒したほうが勝ちとなります。

アイテムゲット マップ中に出現するアイテムを時間内に多くゲットしたほうが勝ちとなります。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY, RENTAL IS PROHIBITED.

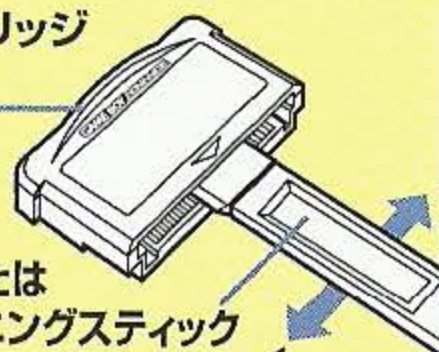
本品は日本国内だけの販売および使用とし、商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」（DMG-08）を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。
※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

ゲーム
カートリッジ



綿棒または
クリーニングスティック

矢印方向に5~10回動かしてください。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

