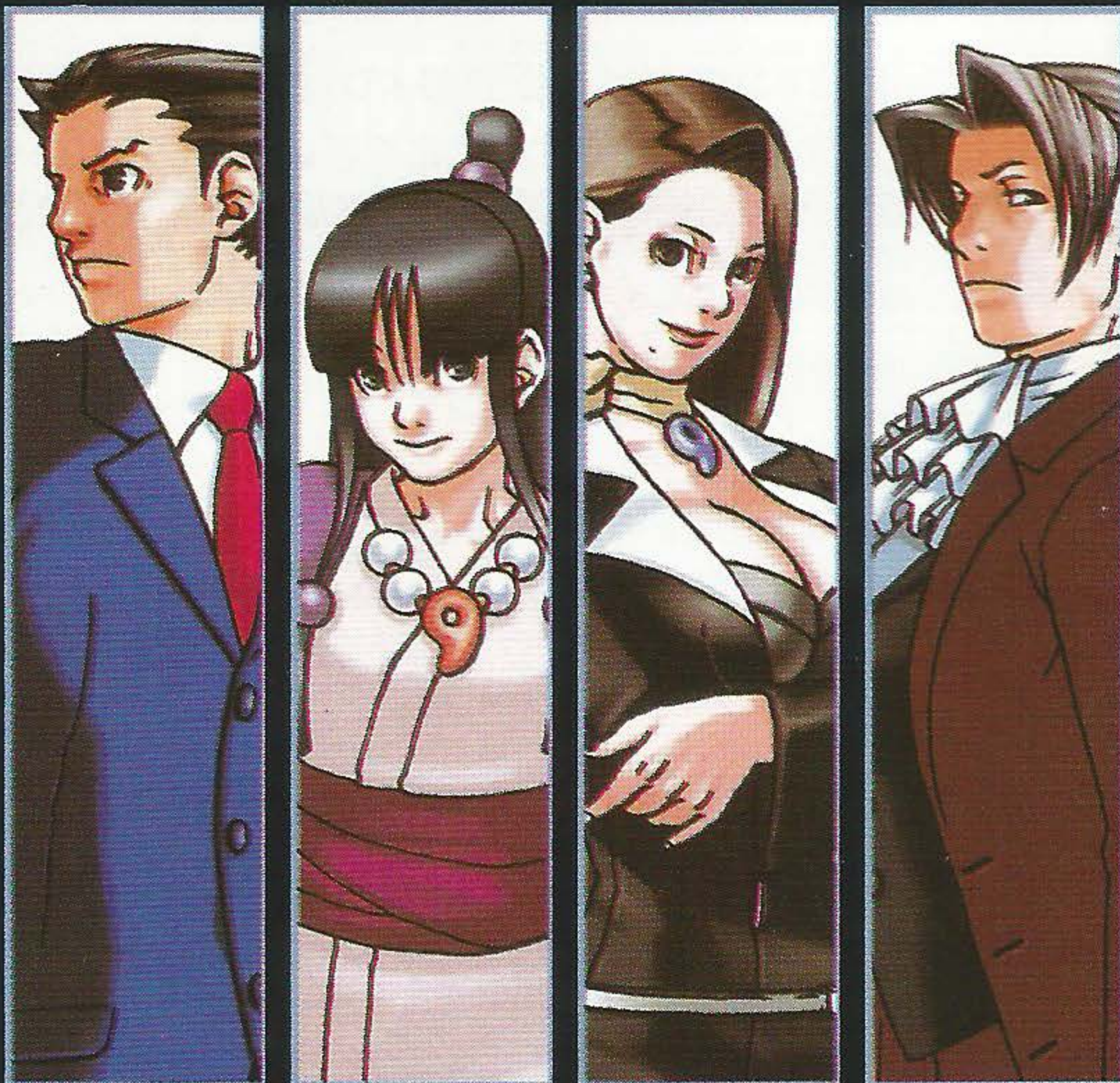


CAPCOM®

GAME BOY ADVANCE™
ゲームボーイ アドバンス™

AGB-ASBJ-JPN



発売元

株式会社 カプコン®

〒540-0037 大阪府中央区平野町3丁目1番3号

このゲームに関するお問い合わせは下記まで

ユーザーサポートセンター 06-6946-3099

9:00~12:00 13:00~17:30 (土・日・祝日を除く)



このマークは、無許可での
ゲームソフトの中古売買を
禁止するマークです。



このマークは不造コピー
禁止マークです
※個人コンピュータソフトの複製は禁止されています

●●カプコンソフト情報●●

大阪 ☎ 06-6946-6659

東京 ☎ 03-3340-0718

札幌 ☎ 011-281-8834 仙台 ☎ 022-214-6040

名古屋 ☎ 052-571-0493 広島 ☎ 082-223-3339

松山 ☎ 089-934-8786 福岡 ☎ 092-272-0086

カプコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/>

CAPCOM FAX 通信

FAX 06-6947-4540 最新情報満載!!
24時間いつでも引き出せます。

●プッシュ回数またはトーン切り替えができるダイヤル回線をご利用ください。

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の商標です。

取扱説明書

©CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED.

CAPCOM®

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「逆転裁

判」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」

をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



警告

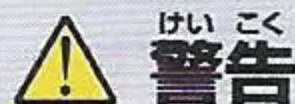
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。



注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…



警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。



注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のお願い

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	×

ようこそ法廷へ

ぼくの名前は**成歩堂****龍一**。
新米の**弁護士**だ。

“**えん罪**”というコトバがある。
無実なのに、罪を着せられて
しまうことだ。

法廷に立って、そんな“**えん罪**”に
苦しむ人たちを助ける。

……それが、ぼくの**使命**だ。

※本ゲームに登場する人物や法律、法廷の仕組みは、すべて
フィクションです。

＝ もくじ ＝

◆操作方法04

◆ゲームの始めかた06

◆ゲームの進めかた07

◆探偵パート08

◆法廷パート11

◆法廷パート（尋問）12

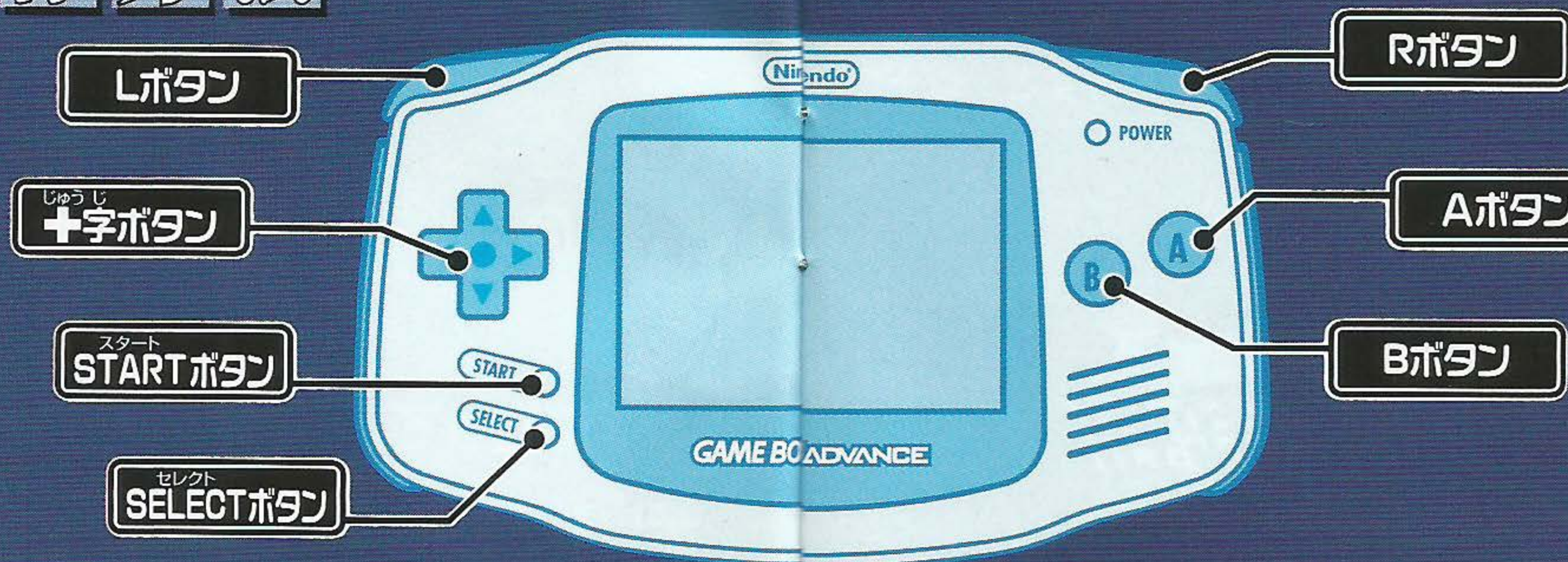
◆ゲームオーバー14

◆ゲームの終わりかた15

◆登場人物紹介16

◆用語解説・ヒント18

操作方法



法廷パート

十字ボタン	各種項目／選択肢を選ぶ 証言を前後に送る（“尋問”時）
Aボタン	決定
Bボタン	キャンセル／1つ前の項目に戻る
Rボタン	法廷記録を開く／切り替え 証拠品をつきつける（“尋問”時）
Lボタン	証人をゆさぶる（“尋問”時）
スタートボタン	ゲームを中断する
SELECTボタン	使用しない



探偵パート

十字ボタン	各種項目／選択肢を選ぶ 指カーソルの操作（“調べる”時）
Aボタン	決定（✓のついたメッセージを早送り）
Bボタン	キャンセル／1つ前の項目に戻る （✓のついたメッセージを早送り）
Rボタン	法廷記録を開く／切り替え
Lボタン	画面を切り替える（“L”マークが表示されているところで使用可）
スタートボタン	ゲームを中断する
SELECTボタン	使用しない

ゲームの始めかた

タイトル画面で^{スタート}STARTボタンを押すと、以下のメニューが表示されます。

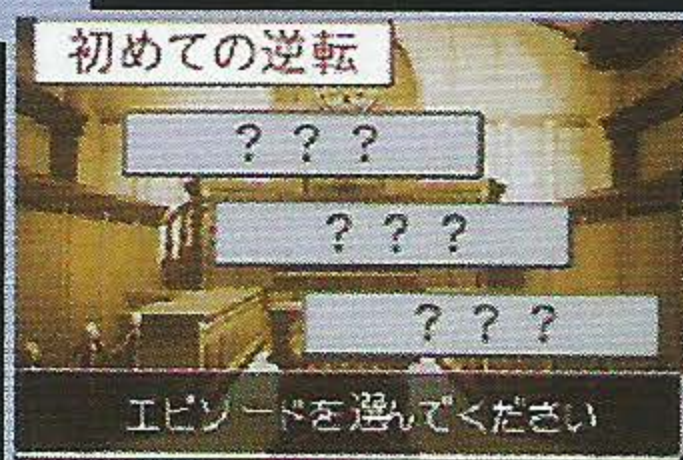
^{けってい}Aボタンで決定してください。



はじめから →

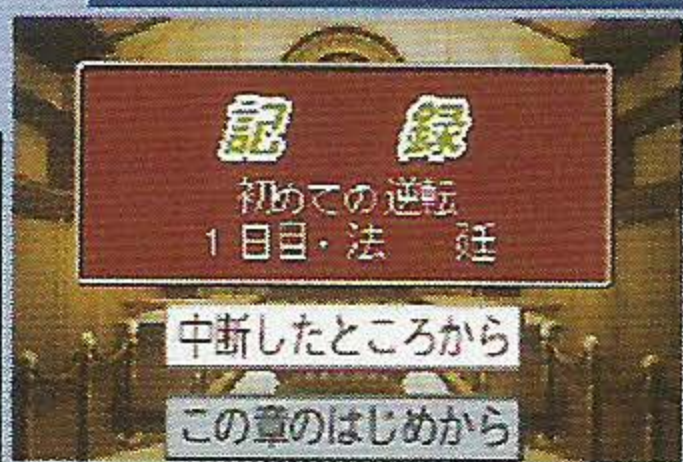
プレイしたことのあるエピソードを選んで、その最初から始めます。

※最初は1つしか選べません。



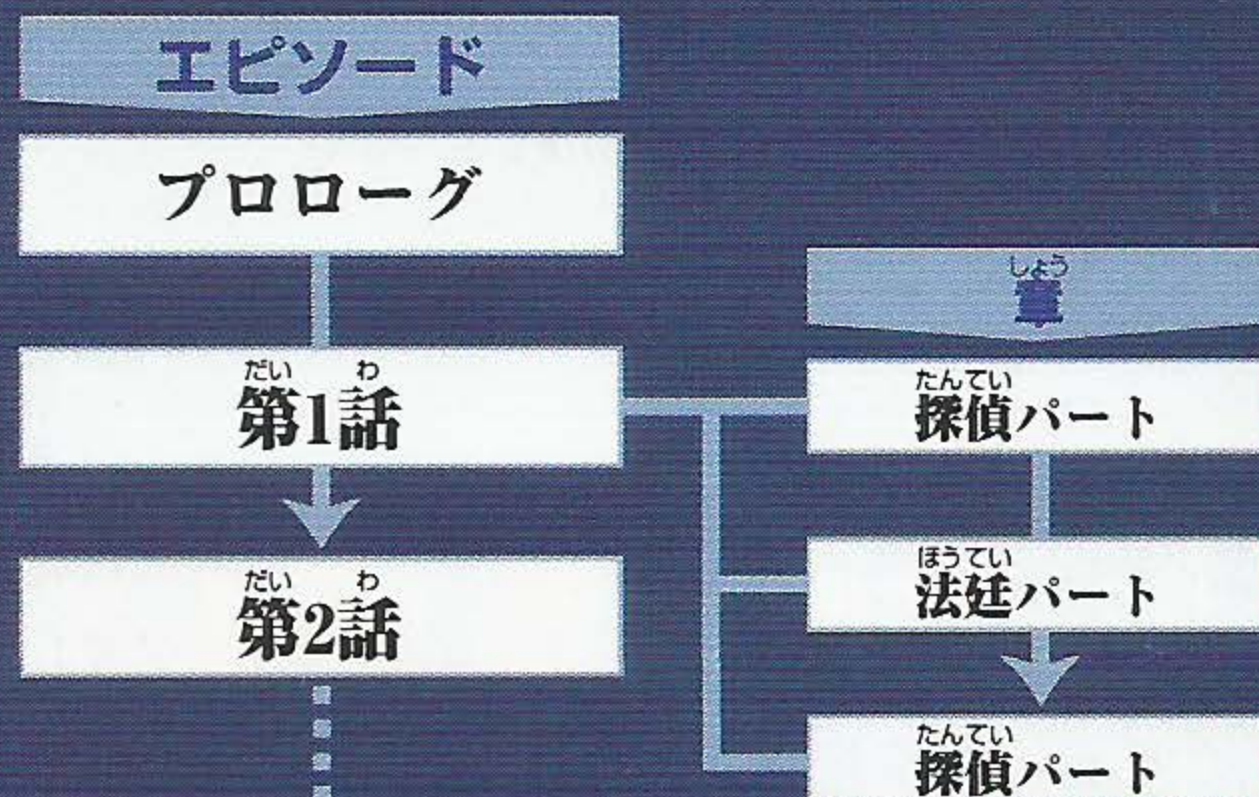
つづきから →

前回、中断したポイント、もしくは、中断した章の最初から始めます。



ゲームの進めかた

このゲームは、4つの独立したエピソードで構成されています。また、1つのエピソードは、《法廷パート》《探偵パート》と呼ばれる、いくつかの章に分かれています。



事件を解決すると、
新しいエピソードを遊べる
ようになるん
だって。



もったいぶらずに、
最初からゼンブ
遊べれば
いいのに……。



探偵パート



探偵パートでは、実際に動き回って、翌日の裁判に勝つための情報を集めます。十分な情報を集めると、次の章に進むことができます。

左の基本画面でコマンドを選んで、捜査を進めましょう。各コマンドからは、**戻る**ボタンで戻ります。

調べる

指カーソルを操作して、画面内のものを調べます。

※カーソルは、調べられるものに反応します。



移動する

表示された場所に移動します。物語が進むにつれて、移動できる場所も増えていきます。



話す

証人の話を聞きます。1度選んだ選択肢には“✓”マークがつきます。付近に話せる人がいない場合は、このコマンドは表示されません。



つきつける

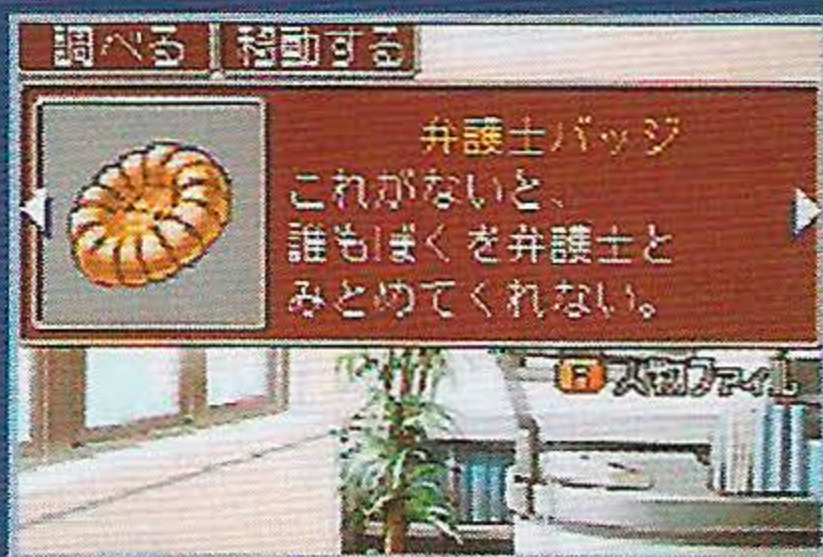
持っている証拠を証人に突きつけて、情報を聞き出します。付近に話せる人がいない場合は、このコマンドは表示されません。



探偵パート

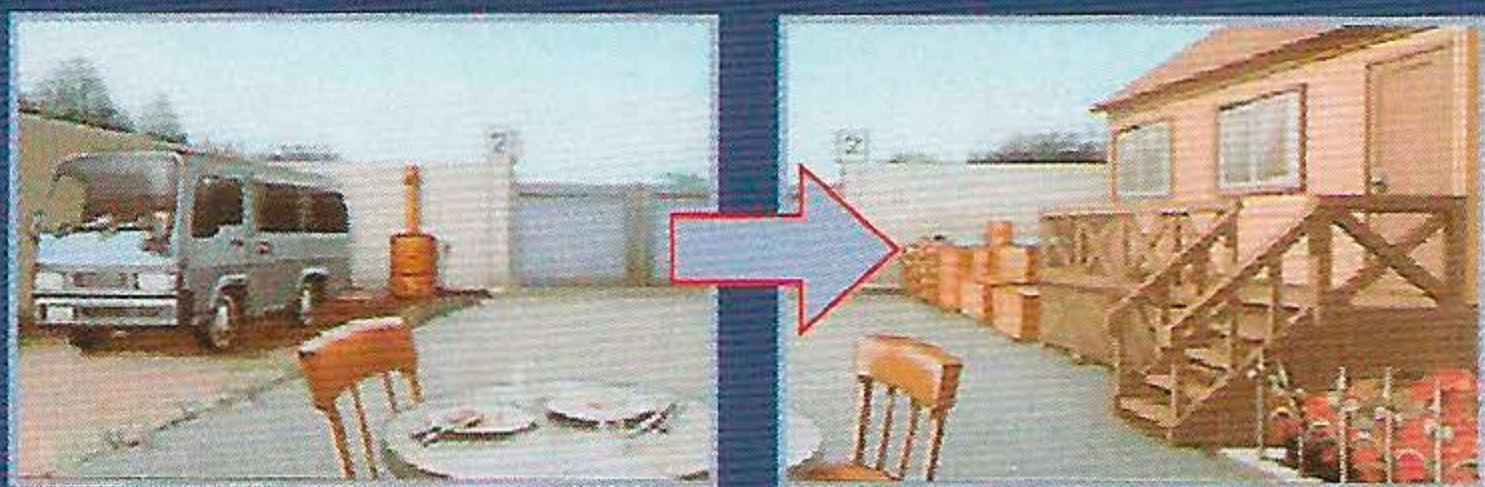
ほう てい き ろく ひら
法廷記録を開く……………Rボタン

ほう てい き ろく て い し ょ う こ ひん み
法廷記録では、手に入れた証拠品のデータを見る
ことができます。もう1度Rボタンを押すと、関
係者のデータに切り替わります。Bボタンで法廷
記録を閉じます。



が めん き か
画面の切り替え……………Lボタン

ひょうじ
“L”マークが表示されているときにLボタンを
お 押すと、画面を切り替えることができます。



法廷パート



ほう てい い らい にん べん こ む ざい はん けつ
法廷パートでは、依頼人を弁護して、無罪判決を
勝ちとります。

さい ばん ち ょ う けん じ し ょ う こ ひん し ょ う に ん
裁判長や検事に証拠品をたたきつけたり、証人に
尋問をして、そのウソをあばきます。

わたし
この私がたたき
つける難問・珍問に、
ミゴト答えられる
かな……？



法廷パート(尋問)

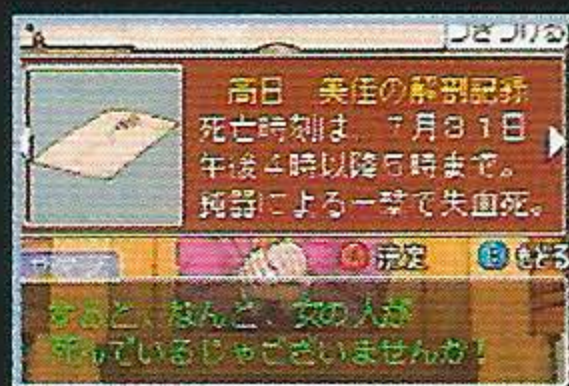
証人たちの“証言”には、基本的にウソが含まれています。そのウソをあばくためのチャンスが“尋問”です。2つのコマンドを使って、証人を追いつめましょう。



証言は、**十字ボタン**で前後に送れます。

つきつける Rボタン

証人の言っていることと、法廷記録の証拠品のデータとのあいだにムジュンを見つけたら、**Rボタン**で法廷記録を開いて、その証拠品をつきつけましょう。



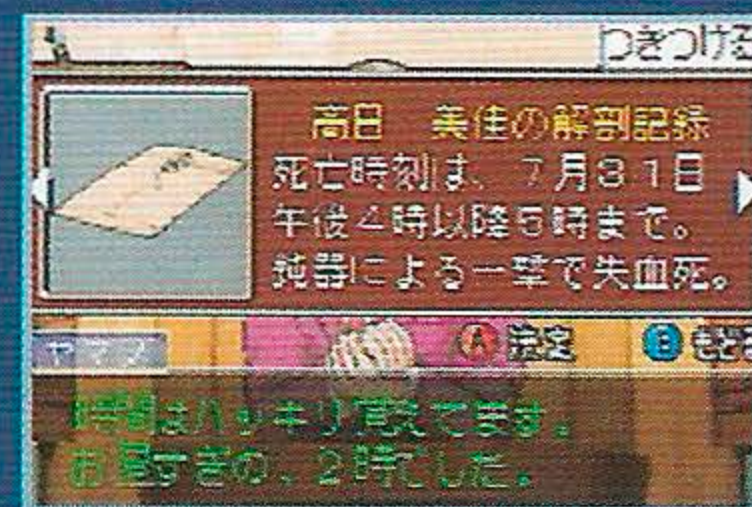
ゆさぶる Lボタン

証言に“つつこみ”を入れます。使用回数に制限はありません。ゆさぶることで、証言が変わることもあるので、どんどんつつこんでみましょう。



ムジュン点をさがせ!

死亡推定時刻が4時すぎなのに、このヒト、2時に死体を発見したって言ってる……。



そこでAボタン!
証人のウソをあばくことができるわ。

ゲームオーバー



間違^{まちが}った証拠品^{しょうこひん}をつきつけると、“!”マークが1つ、失^{うしな}われます。すべての“!”マークを失^{うしな}うと、ゲームオーバーになり、タイトル画面^{がめん}に戻^{もど}ります。(裁判^{さいばん}が終了^{しゅうりょう}すると“!”マークの数^{かず}は初期状態^{しょきじょうたい}に戻^{もど}ります。)

わたし ^か この私に勝^かてると思った時^{おも}点^{じてん}で、それがすでに“罪^{つみ}”なのだ……。



ゲームの終わりがた

ゲームを中断^{ちゅうたん}する

このゲームは、好きなときに中断^{ちゅうたん}できます。

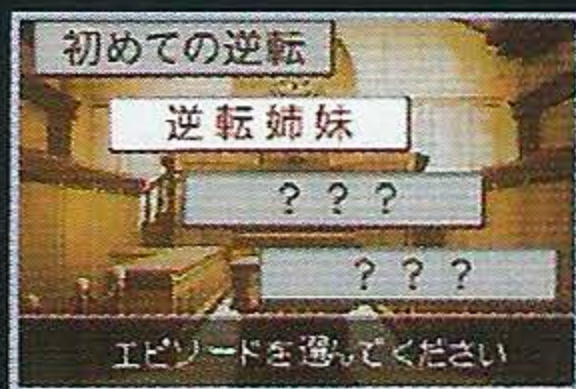
^{スタート} **START**ボタン^おを押^きして記録画面^{ろくがめん}を呼び出^よして、それまでの情報^{じょうほう}を記録^{きろく}してください。次回^{じかい}は、その続き^{つづ}から再開^{さいかい}することができます。



ゲームのクリア

裁判^{さいばん}で依頼人^{いらいにん}を無罪^{むざい}にすると、そのエピソードはおしまいです。

エピソードを終了^{しゅうりょう}すると、選択画面^{せんたくがめん}に新しいエピソード^{あたらし}が追加^{ついか}されます。



※Aボタン^おを押^{でんげん}しながら電源^{でんげん}を入れることで、すべてのデータ^いを初期化^{しょきか}することができます。



登場人物紹介



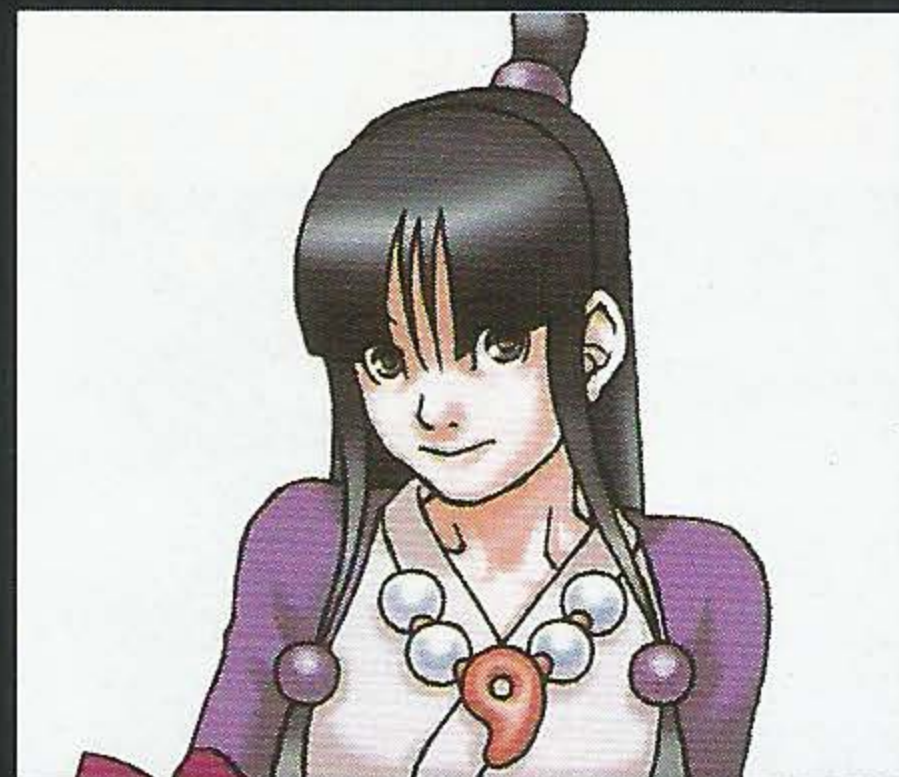
この物語の主人公。
弁護士になったばかり。
千尋のもとで、
法廷テクニック
を修行中。

成歩堂 龍一 (24)

検察庁きっての
天才検事。
異常なまでに犯
罪を憎み、有罪
判決のためなら
手段を選ば
ない。



御剣 怜侍 (24)



ある事件をキッ
カケに、主人公
の助手になる。
霊媒師になるた
めに、修行中の
身らしい。

綾里 真宵 (17)

真宵の姉で、
綾里法律事務所
所長。
ヤリ手の女流弁
護士で、法曹界
で一目おかれて
いる。

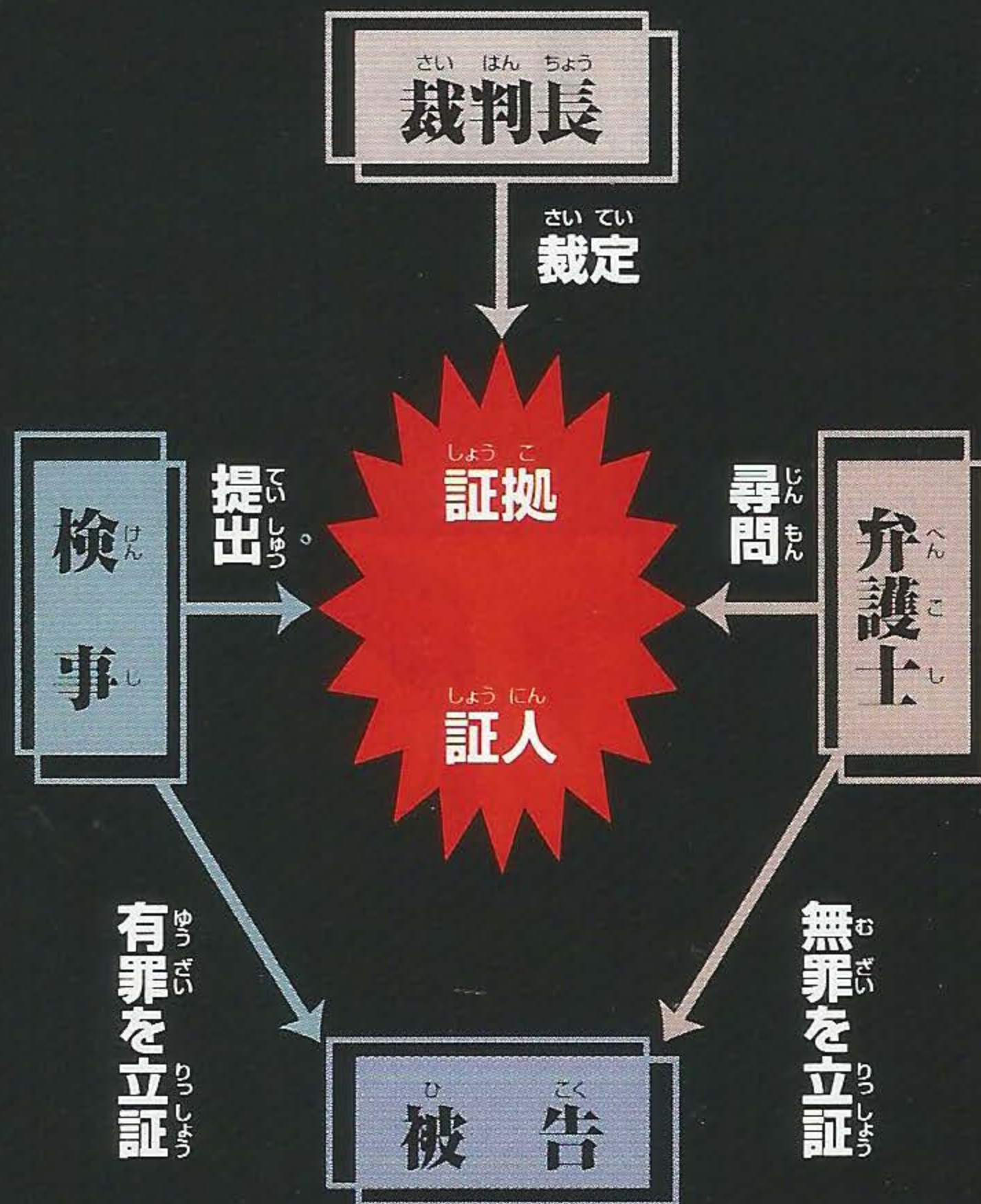


綾里 千尋 (27)

用語解説・ヒント

裁判の仕組み

※この仕組みは、あくまでこのゲーム内のもので、
実際の裁判とは若干異なります。



被告

裁判にかけられる人。裁判長によって『有罪』か『無罪』か裁かれる。

弁護士

検事が提出した証拠や証言に反論して、被告を弁護する。

検事

証拠品や、証人の証言を提出して、被告の有罪を立証する。

裁判長

弁護士と検事の主張を聞いて、最終的な裁定を下す、最高権力者。

用語解説・ヒント

ヒント

探偵パート

- ・いろいろな場所へ行ってみよう
- ・いろいろなものを調べてみよう
- ・話を聞いて、いろいろな選択肢を試そう
- ・いろいろな証拠品をつきつけてみよう

なるほどくん、
つまった。



ぼくに聞くなよ。

法廷パート

- ・とにかく、証人をゆさぶってみよう
- ・法廷記録を開きながら尋問をしよう
- ・違うと思った選択肢を選んでみよう
- ・友だちに聞いてみよう

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

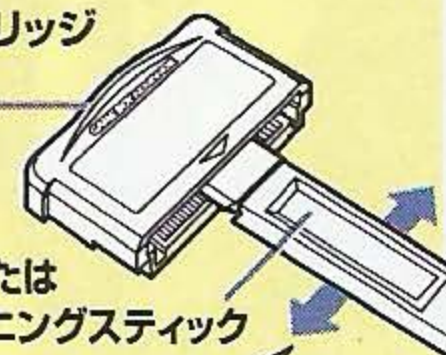
本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、
定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒
や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリー
ニングキット」(DMG-08)を使用して、図の
ようにクリーニングをしてください。

- ※端子部に無理な力を加えないでください。
- ※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

ゲーム
カートリッジ



綿棒または
クリーニングスティック

矢印方向に5~10回
動かしてください。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。



CAPCOM®ソフト インターネットアンケートのお知らせ

☆この度は「逆転裁判」をお買い上げ頂き、ありがとうございました。

カプコンでは、これからもより一層楽しんで頂けるゲームをお届けするために、ソフトをご購入頂きました皆様に対して、インターネットによるアンケートを実施しています。

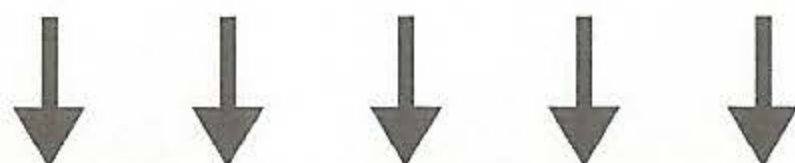
なお、ご協力頂いた方には、抽選で「カプコンオリジナルグッズ」を差し上げます。

アンケートにご協力頂ける方は、以下のURLにアクセスし、掲載されている登録方法に従って、「逆転裁判」アンケートにお答え下さい。

多くの皆様からのご協力を、お待ちしております。

インターネットアンケートのURLはこちら

＜携帯電話とPHSからのご回答は出来ません＞



<https://www3.e-regist.com/capcom/>

アンケート締め切り：2001年12月31日22時

※当URLは個人情報のセキュリティに配慮し、SSLというシステムを採用しております。うまくアクセス出来ない場合は、上記URLの「https」の末尾の「s」をはずして試してみてください。（この場合、SSLは無効になります。）

☆インターネットへの接続が出来ない方へ

インターネットへの接続が出来ない方で、「逆転裁判」に対するご意見があります方は、官製ハガキにて、住所・氏名・電話番号を明記の上、以下のあて先まで送り下さい。（書式は自由です。）

お寄せ頂いたご意見は、今後のゲーム開発等の参考にさせていただきます。

〒540-0037 大阪府大阪市中央区内平野町3-1-3
株式会社 **カプコン** 「逆転裁判」ご意見係 行

※お寄せ頂いた内容に対する回答は行っておりません。

※勝手ながら、プレゼント抽選の対象者は、インターネットアンケートの回答者のみとさせていただきます。