

The Legend of

ZELDATM

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Ищите такую печать на всех программах и аксессуарах для вашей Nintendo Entertainment System. Это отражает стремление Nintendo предлагать вам только продукцию высочайшего качества. Товары, на которых нет этой печати, не были одобрены Nintendo и не гарантируют соответствие нашим стандартам качества изготовления, надежности и, в первую очередь, развлекательной ценности.



Благодарим вас за выбор Nintendo Entertainment System® Legend of Zelda™ Pak.

Пожалуйста, прочтите эту инструкцию, чтобы обеспечить правильную работу вашей игры, а затем сохраните буклет для дальнейшего использования.

СОДЕРЖАНИЕ

Советы, как победить Ганона	5
Основная мудрость	16
Сокровище – магия и тайна	21
Внешний мир	27
Подземный мир	32
Азбука Легенды о Зельде	40

ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- 1) Не храните игру при экстремальных температурах.
- 2) Не погружайте в воду.
- 3) Не чистите бензином, растворителем, спиртом или другими подобными растворителями.

В давние времена в мире царила

Посреди этого хаоса в маленьком королевстве на земле Хирул из поколение в поколение передавалась легенда о «Триединстве» — золотых треугольниках, обладающих мистической силой. Однажды злобная армия напала на это мирное маленькое королевство и похитила один из элементов Триединства — Силы. Эту армию возглавлял Ганон, могущественный принц тьмы, который стремился повергнуть мир во мрак. Опасаясь Ганона, Зельда, принцесса этого королевства, разделила другой элемент — Мудрости — на восемь частей и спрятала их в разных уголках королевства, чтобы спасти этот последний оставшийся элемент от когтей злого Ганона. В то же время она попросила свою кормилицу Импу тайно покинуть королевство и отправиться на поиски человека, достаточно мужественного, чтобы уничтожить злого Ганона. Услышав это, Ганон пришёл в ярость, заключил принцессу в тюрьму и отправил отряд воинов в погоню за Импой. Через леса и горы, Импа бежала от преследователей.

эпоха Хаоса.

Когда её силы были на исходе, наёмники Ганона окружили бедную женщину. Загнали в угол! Что же ей делать?.. Но... погодите! Еще не всё потеряно. Вдруг появился молодой парень. Он умело дал отпор приспешникам Ганона и спас Импу от неминуемой смерти.

Его звали Линк. Он случайно наткнулся на Импу и наёмников Ганона во время своих странствий. Импа поведала Линку о принцессе Зельде и Ганоне. Переполняемый чувством справедливости, Линк решает спасти Зельду, но перед ним стоит могущественный противник.

У Ганона элемент Силы, поэтому, чтобы сразиться с ним, Линк должен собрать восемь спрятанных фрагментов элемента Мудрости и восстановить мистический артефакт. Без этого у него нет ни единого шанса попасть на гору Смерти, где живёт Ганон.

Сможет ли Линк уничтожить Ганона и спасти принцессу Зельду? Только ваше умение ответит на этот вопрос. Удачи. Используйте Триединство с умом.

Советы, как победить Ганона

Те из вас, у кого были проблемы с прохождением, должны прочесть эту историю. Будьте внимательны. В ней есть много полезных советов.



Когда Импа дала Линку задание уничтожить Ганона, она также рассказала ему об истории Хирула и планировке девяти секретных подземных лабиринтов. Эти изображения должны быть где-то в этом буклете. Вы уже нашли их?

Полагаясь на то, что поведала ему Импа, Линк должен каким-то образом пробраться к горе Смерти. Внимательно изучая, где и когда появляются монстры, он сможет узнать её местонахождение.



В лесах и горах есть несколько пещер, где живут торговцы, которые будут продавать Линку полезные предметы. Здесь, помимо покупки вещей, Линк сможет получить и такие вещи, которые невозможно найти ни в каком другом месте.

атаковать их. Таким образом, вы обязательно найдёте правильную комбинацию.



*В источниках, которые Линк может найти в разных местах, происходит много удивительных вещей. Феи дадут Линку новый запас сердец **ЖИЗНЕННОЙ СИЛЫ**. И это не единственный секрет, который можно найти!*

Входы в подземные лабиринты скрыты повсюду, и некоторые из них действительно трудно найти. Тем не менее, вы сможете разыскать подсказки о том, как решить эти загадки. И как только Линк найдёт лабиринт, он обязательно получит какой-нибудь полезный предмет или сокровище.



Носите оружие, такое как, например, бумеранги и т.д., чтобы дать отпор любому врагу. Таким образом Линк сможет вести борьбу более эффективно. Умение быстро переключаться на экран выбора предметов (дополнительный экран) и быстро доставать нужные предметы — действительно важно. Если у вас есть этот навык, Линк сможет победить.



Не менее важен экран уровня лабиринта. Он указывает Линку путь. Если Линк не движется в правильном направлении, он может столкнуться с проблемами в конце лабиринта. Не продвигайтесь вперёд слишком быстро — это опасно.

и покончит с ним, то все остальные враги в комнате исчезнут.

В подземных лабиринтах спрятано множество загадок. Как только Линк найдёт карту и компас, он сможет идти вперёд, проверяя каждый проход, один за другим. Разыщите все комнаты лабиринта. Так Линк сможет значительно увеличить своё имущество.



В подземных лабиринтах Линк столкнётся с дверями, которые закроются, как только он пройдёт через них. Тем не менее, всегда есть способ открыть их и убежать. Даже если Линк заперт со всех сторон, ему нельзя сдаваться. Пробуйте найти любой способ, чтобы выбраться!



Пытаясь уничтожить Ганона, Линк будет испытывать трудности, ведь Ганон — настоящий подлец. Но даже у него есть слабое место. Кто-то обязательно расскажет об этом Линку.

Линк уничтожил Ганона и сумел спасти принцессу Зельду. Теперь, завладев двумя элементами Триединства, он снова отправляется путешествовать в далёкие страны... И кто знает, какое будущее судьба уготовила Линку...



Создание персонажа

Линк, герой Легенды о Зельде, ещё не существует. Вы создадите его сами, введя имя своего игрока. Одновременно могут существовать не более трёх персонажей.

Когда Вы вставите картридж в устройство и включите источник питания, появится титульный экран, как показано справа, и начнётся вступление. Когда Вы нажмёте кнопку START, появится экран выбора имени. Передвиньте сердце на строку ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬ ИМЯ, используя кнопку SELECT. Затем нажмите кнопку START, и на экране появится следующее окно. Используйте кнопку SELECT, чтобы передвинуть сердце к иконке Линка, которому Вы хотите дать имя. Введите своё имя (максимум восемь букв) с помощью панели ввода (для выбора буквы) и кнопки A (для подтверждения выбора).

Как только Вы закончите, переместите сердце на строку ЗАКОНЧИТЬ и нажмите кнопку START.



Титульный экран



Экран меню



Экран регистрации игрока

Удаление персонажа

Если вы решите начать игру заново с новым персонажем, можно стереть все данные любого из существующих, используя РЕЖИМ УДАЛЕНИЯ. Выберите УДАЛИТЬ и нажмите кнопку START.

Переместите сердце к записи, которую вы хотите стереть, и нажмите кнопку START. Это сотрёт имя. Переместите сердце к строке ЗАКОНЧИТЬ и снова нажмите START. Это полностью удалит все данные для выбранной записи. Используйте этот режим осторожно! Чтобы создать нового персонажа, просто введите имя так, как вы делали это ранее.



Экран меню



Экран удаления

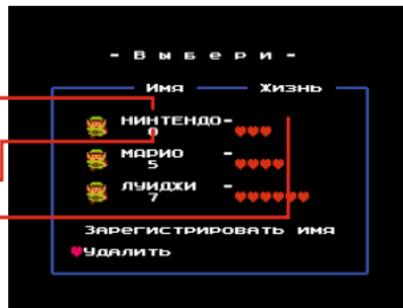
Начало игры

Теперь, когда Вы создали персонажа, можно начинать приключение Линка. Используя кнопку SELECT, переместите сердце к желаемой строке и нажмите кнопку START.

Имя игрока

Количество сыгранных игр

Жизненная сила



Игра окончена

Игра заканчивается, когда уровень жизненной силы Линка равен нулю. В этом случае у Вас есть три варианта: ПРОДОЛЖИТЬ, СОХРАНИТЬ и ВЕРНУТЬСЯ В МЕНЮ. Выберите один из них, используя кнопку SELECT, а затем нажмите кнопку START.

ПРОДОЛЖИТЬ (продолжить текущую игру). Это запустит игру с того места, на котором вы остановились. Линк сохранит все свои вещи и начнёт с тремя сердцами жизненной силы.



СОХРАНИТЬ (сохранить игру для дальнейшего прохождения).

Это сохранит всё имущество Линка в памяти вашего картриджа, так что вы сможете продолжить эту же игру позже.

ВЕРНУТЬСЯ В МЕНЮ (обновить информацию об игре).

Это вернет вас к стартовому меню без сохранения информации из последней игры. Эти данные будут потеряны навсегда. Используйте эту опцию осторожно. Начните новую игру, выбрав персонажа в обычном порядке.

Если вы погибаете в тот момент, когда находитесь в лабиринте и выбираете ПРОДОЛЖИТЬ, игра продолжается от входа в этот лабиринт. Если вы погибаете вне лабиринта, то начинаете игру с самого начала.

Не нажимайте POWER или RESET в то время, пока вы сохраняете игру. Сделав это, вы можете потерять данные, которые хотите сохранить.

Если вы сохраняете игру для дальнейшего прохождения, необходимо удерживать кнопку сброса на панели управления до выключения питания. Невыполнение этого требования может привести к потере сохранённой игровой информации.

Игра с друзьями

Играть можно по очереди. В конце игры выберите СОХРАНИТЬ или ВЕРНУТЬСЯ В МЕНЮ и нажмите START. Ваш друг сможет начать игру, используя другого персонажа. Чтобы начать другую игру, всегда сохраняйте игру в памяти (СОХРАНИТЬ) и отключайте подачу питания на устройство.

Окончание игры

Вы можете закончить игру в любой момент. Когда отображается дополнительный экран (см. Стр. 17), одновременно нажмите кнопку A на контроллере 2 и панели управления. Так вы сможете отменить игру.

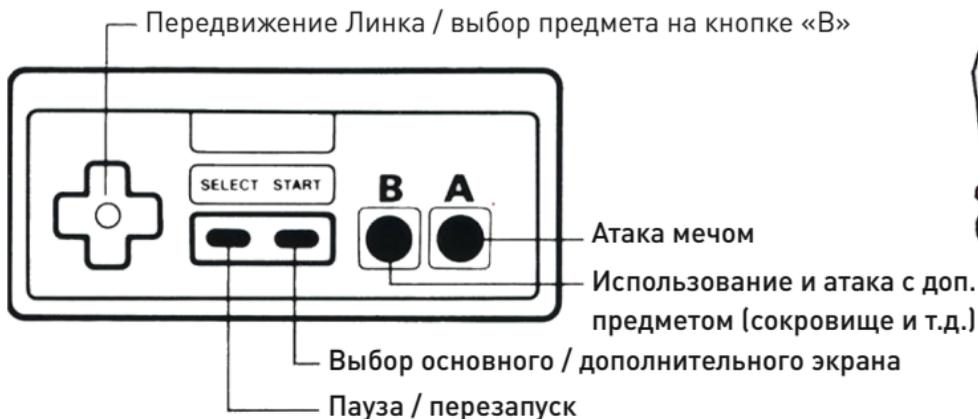
Батарея используется для хранения данных игрока в течение пяти лет. Однако в зависимости от условий, в которых хранится картридж (например, от воздействия высоких температур и т. д.), срок службы батареи может быть сокращён.

Основная мудрость

Начнём приключение Линка!

Давайте продолжим игру и начнём битву Линка со злом. Понятно, что вы просто не можете дождаться, чтобы отправить Линка в его приключение. Но сначала давайте изучим некоторые основы.

Как пользоваться контроллером

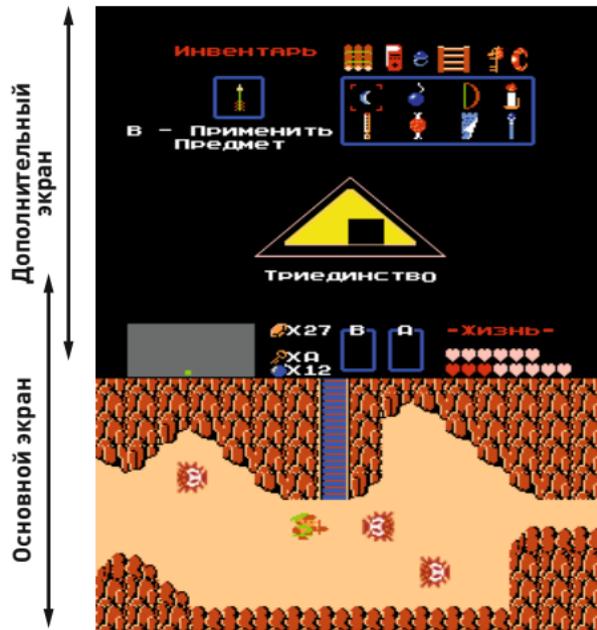


Что такое «основной» и «дополнительный» экраны?

Чтобы успешно играть, Вы должны уметь использовать эти два экрана.

На главном экране отображается Линк, поскольку он сражается с врагом, а также показывается, что происходит вокруг него.

Дополнительный экран отображает различные сокровища, которые Линк имеет в своём распоряжении. Если Вы перейдёте на дополнительный экран, то в синей рамке сможете выбрать любой из этих предметов.

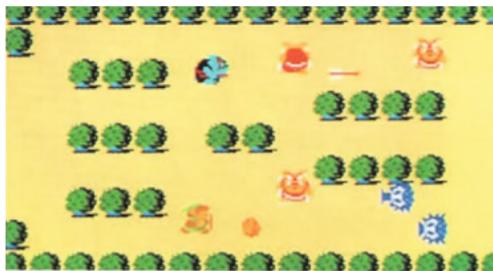


Линка ждут испытания на поверхности и в подземельях

Сначала сражения происходят во внешнем мире. В каких местах Линк будет сражаться и продолжать свои приключения? Читайте дальше.

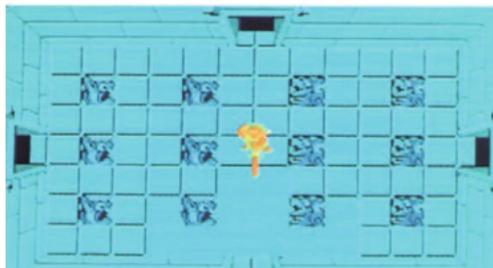
Внешний мир

Леса, озёра, горы... Линк встретит много врагов в таком прекрасном мире. Но можете быть уверены, что в этих местах живёт и много добрых людей. Они помогут ему и станут союзниками в борьбе со злом.



Подземный мир

Подземный мир — это лабиринт из опасных коридоров. Здесь Линк встретит намного больше врагов, чем на поверхности. Части элемента Мудрости, которые ищет Линк, спрятаны где-то внутри этих лабиринтов.



и выбрать наиболее эффективный предмет для использования против врага.

Научитесь некоторым приёмам для борьбы с врагом!

Основным принципом игры является, конечно, защита себя и быстрое, последовательное уничтожение врагов. Теперь давайте изучим основы того, как это сделать.

Прежде всего — используйте меч!

Линк может использовать свой меч, чтобы наносить урон почти всем противникам. Для удара мечом нажмите кнопку А. Враг начнет мигать, когда получит ранение и будет отброшен назад. Линк может получить три типа мечей, каждый с разным уроном. Эти мечи отображаются внутри ячейки «А» в верхней части основного экрана.



Линк также может использовать сокровища!

Вместо меча Линк может использовать найденные предметы, такие как лук и стрелы. Нажмите кнопку В, чтобы вооружиться этими предметами. Помните? Предметы, которые Линк может использовать прямо сейчас, отображаются в рамке В над главным экраном.

Используйте щит, чтобы отразить атаки врага!

Когда Линк не атакует, он может использовать щит, который всегда у него в руках, чтобы отразить атаки врага. Не забывайте, что есть несколько атак противника, от которых Линк не сможет заслониться щитом.



Щит

Линк имеет его с самого начала своих приключений. Используйте, чтобы защититься от копий и камней, которые бросает враг.

Волшебный щит

Это не просто другой щит. Используйте его, чтобы отразить заклинания и камни врагов, а также снаряды Зора.

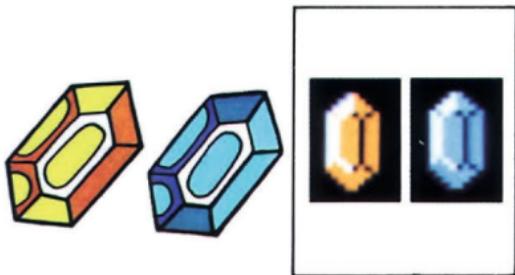


Белые сердца расскажут о здоровье Линка!

Когда враг атакует Линка, сердца ЖИЗНЕННОЙ СИЛЫ в верхней части экрана становятся белыми. Эти сердца показывают, сколько осталось жизни. Красные сердца — это жизненная сила Линка. Когда все они станут белыми, игра закончится. Если же все они красные, Линк может бросать свой меч во врагов, чтобы атаковать их на расстоянии.

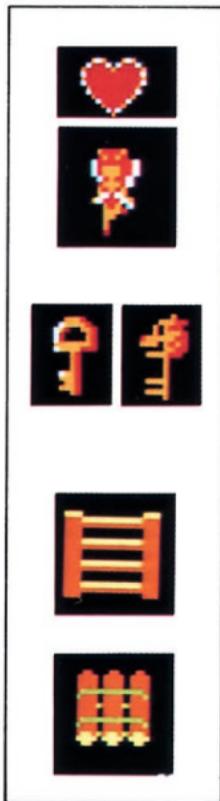
Сокровища — Магия и Тайна

Поскольку Линк продолжает своё приключение, он может найти множество волшебных предметов. Если Вы не узнаете, как их использовать, Линк никогда не сможет одолеть Ганона!



Рупии

Рупии — деньги, используемые в этом королевстве. Иногда они остаются от поверженного врага. Если Линк соберёт достаточное их количество, то сможет покупать предметы у торговцев. Синие рупии стоят в пять раз больше жёлтых. Всего Линку доступно 255 жёлтых рупий, которые он может тратить по своему усмотрению.



Целое Сердце и сердца жизненной силы

Целое Сердце увеличивает количество сердец ЖИЗНЕННОЙ СИЛЫ, которые есть у Линка. Когда вы подбираете сердца, здоровье восполняется, и белые сердца становятся красными. Если Линк победит врага и освободит из его дьявольских рук фею, она полностью восстановит здоровье Линка.

Ключ и волшебный ключ

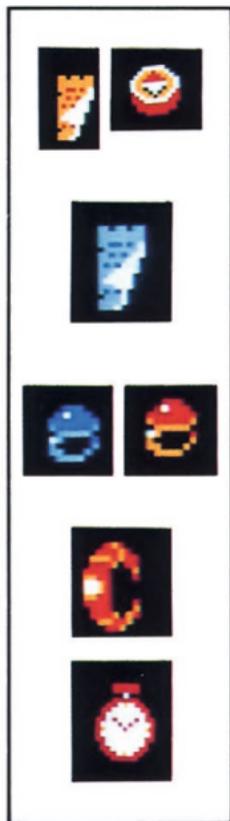
Они нужны Линку, чтобы открывать запертые двери. Волшебный ключ крайне полезен, так как Линк может использовать его снова и снова, не боясь потерять. Как только он получит волшебный ключ, тот появится в ячейке А.

Лестница

Этот предмет позволяет пересекать ямы и небольшие реки с подходящей шириной.

Плот

На плоту Линк может перемещаться по морям и озёрам, запустив его из дока.



Карта лабиринтов и компас

При помощи карты Линк сможет увидеть планировку лабиринтов, а компас покажет ему, где спрятаны фрагменты Триединства.

Письмо старушке

Когда Вы выбираете это письмо в дополнительном меню и нажимаете кнопку В, Линк может показать письмо пожилой женщине, которая живёт в одной из многочисленных пещер.

Синие и красные кольца

Синее кольцо наполовину уменьшает урон, наносимый противником, а красное кольцо уменьшает урон до одной четверти.

Браслет силы

Этот браслет придаёт Линку удивительную силу. Надев его, он сможет поднимать даже гигантские камни.

Волшебные часы

Если Линк возьмёт такие часы, это обездвижит врага. Имейте в виду, что это работает только для экрана, на котором Линк находится в данный момент.

Что произойдёт при нажатии кнопки В



Деревянный и волшебный бумеранги

Линк может использовать их для нанесения урона слабым врагам. Он также может оглушить несколько врагов, если бросит бумеранг в цель. Волшебный бумеранг летит дальше, чем деревянный.

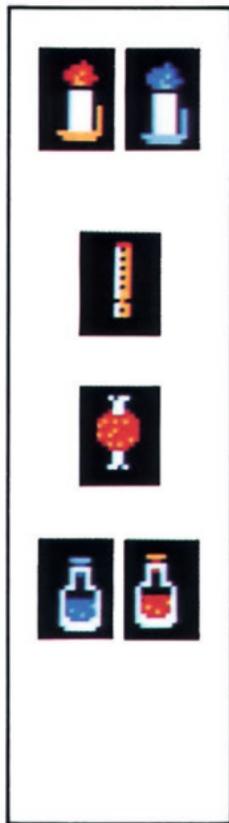
Бомбы

Установите бомбу, чтобы Линк смог подорвать врага.

Каждая подобранная бомба добавляет в инвентарь Линка четыре бомбы. Одновременно можно нести не более восьми штук. В начале игры Линк не может нести больше, так что используйте их экономно!

Лук, деревянные и серебряные стрелы

Линк может использовать их, только если у него есть и лук, и стрела. С каждым выстрелом Линк теряет одну рупию. Кстати, есть некоторые враги, от которых можно избавиться только при помощи лука и стрел. Так что будьте бдительны!



Синие и красные свечи

В некоторых комнатах внутри лабиринтов действительно темно. Так что используйте их, чтобы осмотреться по сторонам. Синие свечи хороши только для одного экрана, а красные могут освещать комнаты в радиусе нескольких экранов.

Флейта

По настоящему таинственный и волшебный предмет. Используйте его, и вас удивят его возможности.

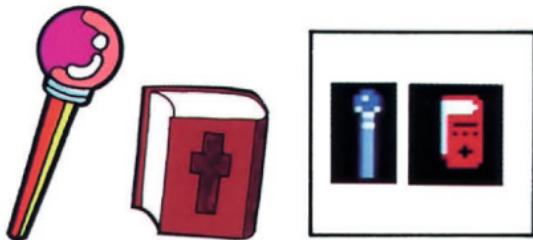
Еда

Линк может использовать её как приманку, чтобы привлечь врагов и напасть, когда они будут её есть. Но будьте осторожны! Это работает не со всеми врагами.

Зелье жизни (живая вода)

Выпейте её, и все сердца ЖИЗНЕННОЙ СИЛЫ станут красными. Красная вода становится синей, когда Линк использует её. Синяя вода заканчивается сразу после использования.



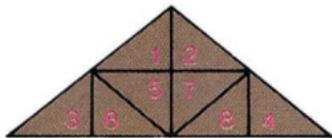


Волшебный жезл

Это жезл чароманта. Взмахните им, чтобы использовать магические заклинания. Более того, если Линк получит книгу заклинаний, он сможет пользоваться магией огня и освещать подземелья.

Теперь давайте соберём Триединство!

Части Триединства



Фрагменты элемента спрятаны во многих уровнях-лабиринтах и расположены так, как показано на этом рисунке.

Когда Линк находит спрятанный в лабиринте фрагмент Триединства, все сердца его ЖИЗНЕННОЙ СИЛЫ становятся красными. Также, он вернётся ко входу в лабиринт. Фрагменты отображаются на дополнительном экране каждого уровня, когда Линк находит их. Помните волшебную флейту? Как только будет найден последний фрагмент Триединства, Линк сможет переместиться ко входу в девятый лабиринт, используя свисток и вызвав вихрь.

Вихрь

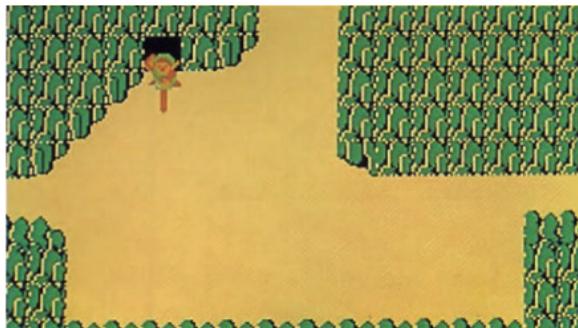


Говорят, что этот звук открывает новые пути. Попробуйте и посмотрите, что получится.

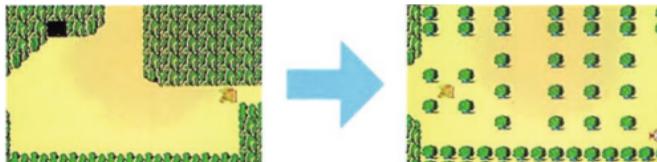
Внешний мир

Чтобы получить восемь фрагментов Триединства, Линк должен сначала исследовать поверхность и найти входы в подземные лабиринты. Итак, давайте познакомимся с некоторыми основами того, как путешествовать по Внешнему миру.

Отлично. Вы начали игру. Теперь посмотрите в верхний левый угол основного экрана. Вы увидите там небольшую карту. Её можно использовать, чтобы примерно определить, где находится Линк. Если вы играете в первый раз, попробуйте найти Линка на изображении справа.



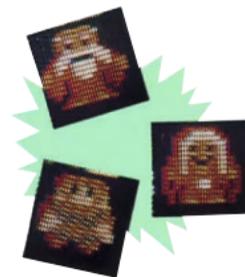
Хорошо. Всё идет нормально. Теперь используйте крестовину, чтобы переместить Линка к краю экрана. Когда вы попадете туда, он прокрутится



вправо, и экран переключится на соседнюю область. Сделайте то же самое снова, и Линк перейдет в следующую область. Вот так мы можем продолжать продвигать Линка к новым местам и новым приключениям.

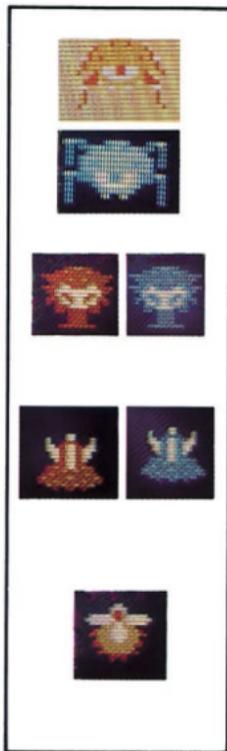
Во внешнем мире Линк может встретить не только врагов, но и многих людей

Люди прячутся в пещерах: старики, старушки и торговцы. Когда Линк встречает их, он может купить оружие и попросить рассказать ему много полезной информации.



Чтобы купить вещи у торговца, дайте Линку выбрать то, что он хочет. Если Линк собирается заплатить деньги за некоторую ценную информацию, он должен указать количество рупий, которое готов заплатить. Однако торговец будет игнорировать Линка, если у него не будет достаточно рупий.

Назойливые враги внешнего мира, с которыми столкнётся Линк



Тектит

Эти паукообразные прыгают повсюду. Синие тектиты прыгают не так далеко, как красные. Сила атаки тектитов небольшая.

Окторок

Разновидность осьминога, который живёт на поверхности. Октороки плюются камнями в Линка. Бывают двух видов: красные и синие. Остерегайтесь синих, они особенно подлые.

Ливер

Ливер зарывается в землю и нападает на приближающихся существ. Синие ливеры немного сильнее красных.

Сорняк

Сорняки являются духами умерших цветов. Они летают вокруг и пытаются вас атаковать. Летают достаточно высоко, так что вы не сможете дотянуться до них мечом. Ждите, когда они приземлятся, и атакуйте, пока сорняки снова не улетели.



Моблин

Гоблин, похожий на бульдога, который живёт в лесу. Он атакует, бросая копья. Немного злее, чем окторок.

Армос

Воин, превращённый в каменную статую. Он движется и атакует, если Линк прикоснётся к нему. Атака армоса достаточно сильная.

Гини

Призрак, который живёт на кладбище. Есть два вида гини: те, которые находятся там с самого начала, и те, которые появляются, если Линк касается надгробий. У гини примерно такая же сила атаки, как и у армоса.

Левр

Страж, атакующий всех, кто приближается к горе Смерти. Берегитесь! Левр довольно силён, и маленький щит Линка не сможет остановить его меч.



Зора

Наполовину рыба, наполовину женщина, обитающая в воде. Высовывая голову из воды, выпускает снаряд, от которого Линк не сможет заслониться своим маленьким щитом.

Валун

Эти камни сыпятся с горы Смерти и падают на Линка. От них он может только уворачиваться.

Феи в источниках исцеляют Линка.

Феи живут в источниках. Они обладают магической силой, которая превращает все сердца **ЖИЗНЕННОЙ СИЛЫ** Линка в красные. Вы можете найти их в... извините, это тоже секрет!



Пещеры не всегда можно увидеть.

Что вы сказали? «Я искал пещеры в каждом уголке, но нигде не смог их найти»? Ну, знаете, они не только в тех местах, которые можно увидеть. Но Линк просто мог бы попытаться обнаружить их там, где не смог пройти ранее. Уловили суть?



Подземный мир

Отлично. Теперь, когда Линк сумел попасть в лабиринты, он может наконец начать свою борьбу, чтобы найти фрагменты Триады. Как только Линк войдет в подземные лабиринты, наземный радар в левом верхнем углу экрана превратится в радар лабиринтов. Более того, если у Линка есть карта лабиринтов, она также будет отображаться на радаре, равно как и номер текущего УРОВНЯ. Если исходя из предыдущего опыта вам кажется, что нынешний УРОВЕНЬ лабиринта слишком сложен для Линка, то разумнее всего будет как можно скорее покинуть лабиринт!



обязательно найдёт их, пока у него достаточно сил. Есть идеи?

Давайте пройдемся по лабиринту

Теперь Линк внутри подземных лабиринтов, и это действительно необычно. Хорошо, давайте попробуем переместить Линка в разных направлениях. Он должен использовать свечи,

чтобы осветить тёмные помещения. По мере продвижения Линка вперёд, комнаты, которые он посетил, отображаются на карте, показанной на дополнительном экране.



Внутренняя часть лабиринта состоит из множества комнат.

Каждый из блоков лабиринта — это помещение, которое может быть закрыто: блоками (1), через которые Линк сможет пройти, когда захочет; панелями (2) с дверями и устройствами, которые не откроются, если у него нет ключа, а также стенами (3). Попадёт ли Линк в западню, не имея возможности вернуться? Это секрет.



Двери, для которых вам нужны ключи



Панели



Кроме Триединства существуют и другие сокровища.

Линк может найти много разных сокровищ, таких как Целые Сердца. Линк никогда не доберётся до горы Смерти, если не завладеет ими и Триединством. Идите и найдите их все!

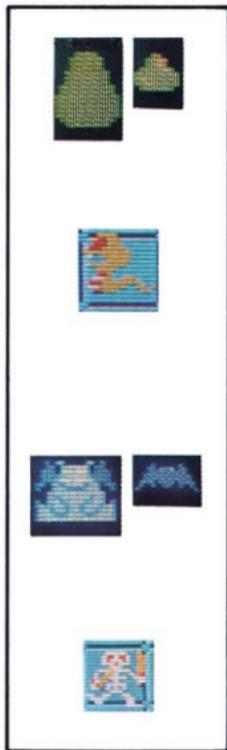


Найдите карту девяти лабиринтов и компас.

Карта и компас очень удобны для исследования лабиринтов. На рисунке ниже показаны заметки. Линк сделал их, выслушав рассказы Импы. Найдите карту. С ней будет намного удобнее.



Враги, атакующие Линка в подземных лабиринтах



Золь и гель

Желеобразные монстры, которые, подпрыгивая, передвигаются по лабиринтам. Когда Линк разрушает золь, он распадается на два геля. Гель обладает слабой атакой, но золь вдвое сильнее геля.

Змея

Ядовитая змея, поселившаяся в лабиринтах. Она быстро обнаруживает других существ и внезапно нападает (и на Линка тоже)! Сила атаки у змеи не очень высока.

Вайр и киз

Вайр — это дьявол, который контролирует кизов. Когда Линк разрушает его своим мечом, тот превращается в двух кизов. Кизы обладают небольшой силой атаки, но Вайр немного сильнее.

Сталфос

Скелет с мечом в каждой руке. Сила атаки небольшая.



Хозяин стен

Рука монстра, которая появляется из стены. Если она поймает Линка, то вернёт его ко входу в лабиринт.

Гория

Маленький дьявол, который живёт под землёй. Использует бумеранги. Есть два вида, синие и красные. Остерегайтесь синих! Они более сильные.

Чаромант

Мастер телепортации. Он появляется то здесь, то там, выстреливая магические снаряды, которые не может сдержать маленький щит Линка. Чаромант довольно сильный. Будьте осторожны!

Даркнат

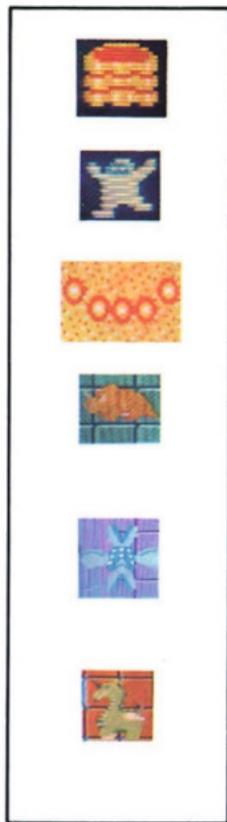
Сильный рыцарь, живущий в лабиринтах. Отражает лобовые атаки Линка щитом.

Полс-войс

Призрак с большими ушами. Его слабое место — громкий шум. Он его ненавидит.

Ланмола

Гигантская многоножка. Атака в голову не нанесёт ей вреда. Какая же она быстрая!



Лайк лайк

Похожий на трубу монстр, испытывающий слабость к волшебным щитам — он их пожирает.

Гибдо

Мумия. Обладает некой странной силой и довольно мощной атакой.

Молдорм

Огромный червь, живущий в лабиринтах. После каждой атаки Линка становится меньше.

Додонго

Гигантский носорог. Он не слишком силён, но отражает атаки Линка своей толстой шкурой.

Хватадла

Большой хищный цветок с торчащими клешнями с четырех сторон тела. Когда она теряет свои клешни, то движется быстрее. Это довольно опасно, так что берегитесь!

Акваментус

Дракон, которого некоторые называют единорогом. Обладая большой силой атаки, он является грозным противником. Атакует сгустками энергии.



Патра

Атакует, собираясь со своими сородичами в две разных по форме группы. Обе довольно сильны, так что будьте внимательны!

Дигдоггер

Большие морские ежи. Несмотря на крупные тела, при нападении они сжимаются. Но будьте осторожны — это сильный противник!

Гохма

Огромный краб, который живёт в лабиринтах. Жёсткий панцирь Гохмы отразит любую атаку. Атакуйте слабое место монстра с помощью специального оружия.

Глиок

Огромный дракон, имеющий от 2 до 4 голов, извергающих пламя и холод в Линка. Головы, которые Линк отсекает от тела, летают вокруг.

Голова Глиока

Череп

Когда он хватает Линка, тот некоторое время не может достать свой меч.



Ловушки и каменные статуи

Кто-то давным-давно установил их в лабиринте. Если Линк приблизится к ним, они тут же атакуют. Поэтому вам следует быть особенно осторожным!

Как только ловушки перемещаются, они не двигаются снова, пока не вернутся к своим первоначальным позициям. Воспользуйтесь этой возможностью, чтобы пройти вперёд.



А теперь — смертельный бой с Ганоном!



Линк собрал восемь фрагментов элемента Мудрости. Теперь он готов сразиться с Ганоном в недрах горы Смерти! Кто такой Ганон? Что он из себя представляет? Это неизвестно никому. Никто не выжил, чтобы рассказать эту историю.

Линк не ровня Ганону и его могуществу. Какую бы атаку не использовал Линк, Ганон просто парирует её. Но если бы Линк смог использовать волшебный меч и какой-то другой предмет, ему удалось бы сокрушить могучего Ганона. «Другой предмет»? Что же это такое?

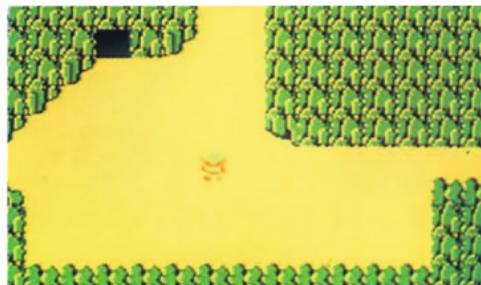
Азбука Легенды о Зельде

Полная стратегия для прохождения уровня 1 — Орёл

Это ваша первая попытка поиграть, и вы, вероятно, думаете, что это очень сложно! Что ж, мы собираемся помочь вам на следующих страницах и научить, как добраться до первого фрагмента Триединства.

Сначала идите в пещеру!

Когда Линк отправляется в путешествие, он видит перед собой пещеру. Войдите в неё.



через которые он уже прошёл, должен быть скрытый проход. Смотрите в оба!

Теперь берите меч и сражайтесь!

Внутри пещеры Линк найдёт живущего там старика, который предложит взять меч для защиты в своих приключениях. Возьмите его и сражайтесь!



Идите на север, молодой человек!

С этим мечом в руке можно идти на север (в верхнюю часть экрана). Здесь Линк проведёт свои первые бои. Не принимайте это близко к сердцу! Не торопитесь! По сравнению с теми, кого вы встретите позже, эти бойцы довольно слабые.



Теперь идите в лес!

Далее, если Линк пойдёт на восток, то окажется в лесу. Умело сражайтесь с врагами, используя деревья в качестве укрытия.



Продолжайте драться в лесу!

Идите на север. Линк по-прежнему будет в лесу. Не убегайте! Продолжайте сражаться и собирайте больше сокровищ. Они понадобятся вам позже!



Идите на север к озеру!

Идите дальше на север, и вы доберётесь до озера. Живущий там монстр, зора, атакует Линка своими огненными шарами. Если Линк проиграет эту схватку, ему придёт конец!



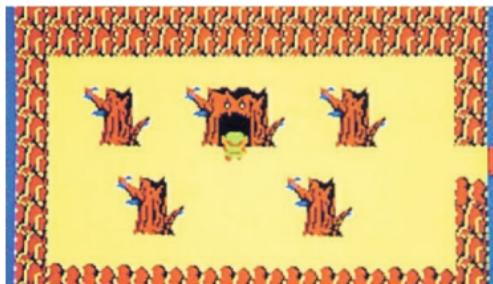
Линк нашёл мост!

Продвигаясь на север, Линк пересечёт мост. Сразитесь здесь с врагом и получите как можно больше сердец ЖИЗНЕННОЙ СИЛЫ.



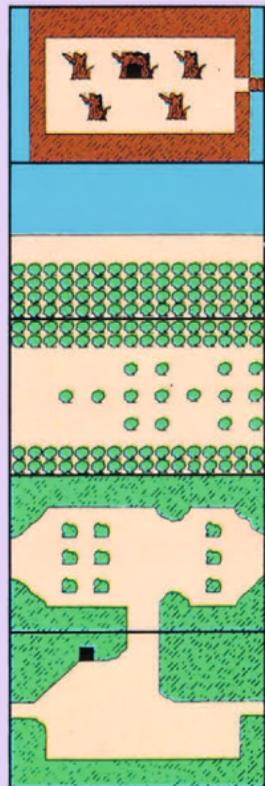
Перейдите через мост к лабиринту Орёл!

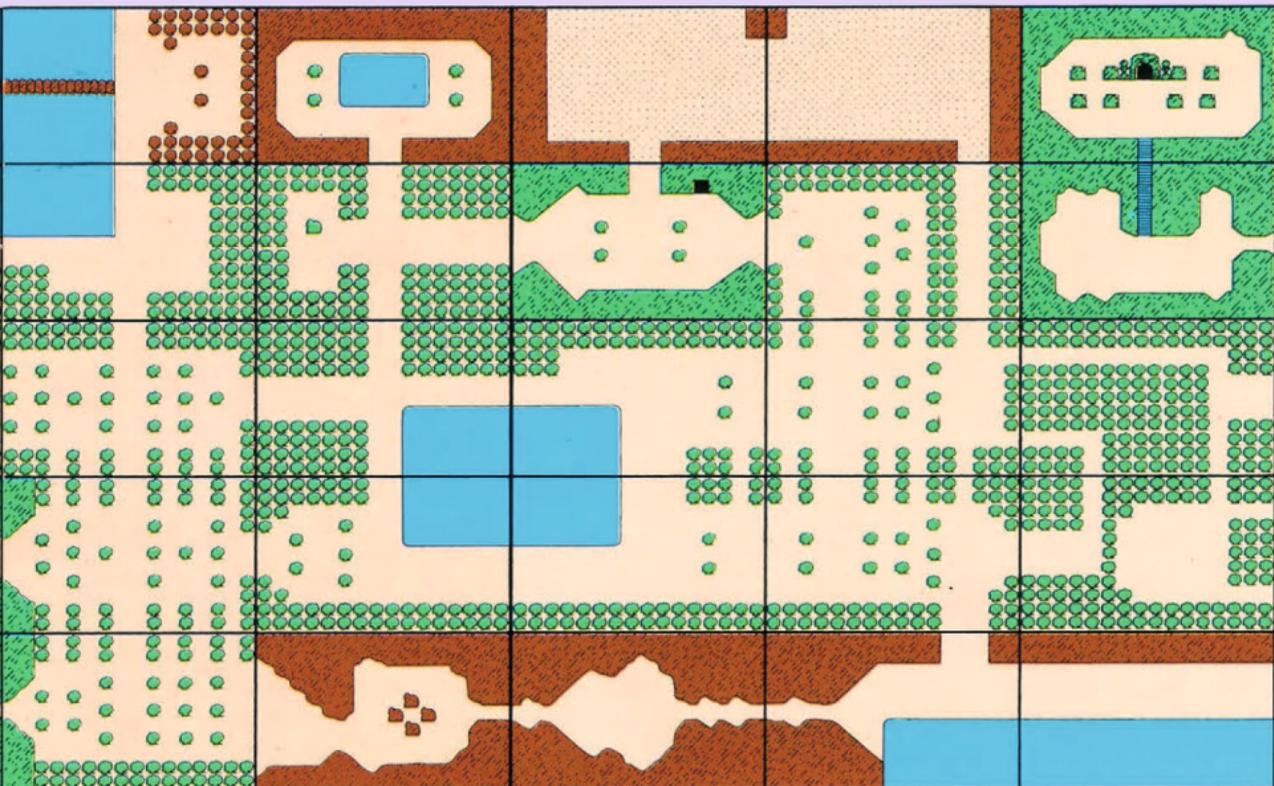
Когда Линк перейдёт по мосту на маленький остров, он найдет там подземный лабиринт 1-го уровня — Орёл. Теперь найдите карту и компас в лабиринте. Давайте возьмём фрагмент Триединства, и соберём все до единого сокровища!



Карта, чтобы добраться до подземного лабиринта 2-го уровня

Руины в правом верхнем углу — вход в подземный лабиринт 2-го уровня. Чтобы туда попасть, Линк должен обойти правый край карты и пройти через большой лес. Следите за каждым своим шагом. Не заблудитесь!





СООТВЕТСТВИЕ НОРМАМ FCC

Этот прибор генерирует и использует радиочастотную энергию. Если он не установлен и не используется должным образом, то есть в строгом соответствии с инструкциями производителя, он может создавать помехи для приема радио и телевидения. Этот прибор прошёл типовые испытания и признан соответствующим ограничениям для вычислительных устройств класса B в соответствии со спецификациями в части J, раздела 15, правил FCC, которые предназначены для обеспечения разумной защиты от таких помех в жилых помещениях. Однако, нет никакой гарантии, что помехи не возникнут при каждой конкретной установке. Если этот прибор создает помехи для радио- или телевизионного приёма, что можно определить, выключив и включив его, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи одним или несколькими из следующих способов:

- Переориентировать приёмную антенну.
- Переместите игровую приставку относительно приёмника.
- Отодвиньте игровую приставку от приёмника.
- Подключите игровую приставку к другой розетке, чтобы она и приёмник были в разных цепях.

90-ДНЕВНАЯ ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ NINTENDO GAME PAKS

90-ДНЕВНАЯ ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ:

Компания Nintendo of America Inc. («Nintendo») гарантирует первоначальному покупателю, в течение 90 дней с момента покупки, что данный Nintendo Game Pak («комплект») (не включая аксессуары Game Pak или аксессуары для роботов) не должен иметь дефектов материалов и изготовления. Если дефект, на который распространяется данная гарантия, возникает в течение 90-дневного гарантийного периода, Nintendo, по своему усмотрению, бесплатно отремонтирует или заменит комплект.

Настоящая гарантия не действительна, если комплект был повреждён в результате небрежного обращения, несчастного случая, неправильного использования, модификации, подделки или по другим причинам, не связанным с дефектными материалами или качеством изготовления.

РЕМОНТ ПОСЛЕ ИСТЕЧЕНИЯ ГАРАНТИЙНОГО СРОКА:

Если с комплектом возникнет проблема после истечения 90-дневного гарантийного периода, вы можете связаться с отделом обслуживания потребителей Nintendo по указанному выше номеру телефона. Если специалист по обслуживанию Nintendo не сможет решить проблему по телефону, он предоставит вам номер разрешения на возврат. Вы можете записать этот номер на внешней упаковке дефектного комплекта и вернуть его вместе с предоплатой Nintendo, включая чек или денежный перевод на сумму 10 долларов США, подлежащую оплате Nintendo of America Inc. Nintendo, по своему усмотрению, при выполнении вышеуказанных условий отремонтирует комплект или заменит его новым или отремонтированным комплектом. Если запасные комплекты отсутствуют, вам будет возвращен дефектный комплект и возмещен платёж в размере 10 долларов США.

ГАРАНТИЙНЫЕ ОГРАНИЧЕНИЯ:

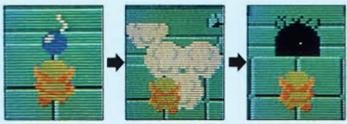
ЛЮБЫЕ ПРИМЕНИМЫЕ ГАРАНТИИ, ВКЛЮЧАЯ ГАРАНТИИ ТОВАРНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ И ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ ОСОБЫХ ЦЕЛЕЙ, НАСТОЯЩИМ, ОГРАНИЧИВАЮТСЯ ДЕСЯТЬЮ ДНЯМИ ОТ ДАТЫ ПОКУПКИ И СУЩЕСТВУЮТ В УСЛОВИЯХ, УСТАНОВЛЕННЫХ ЗДЕСЬ. НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ КОМПАНИЯ NINTENDO НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА КОСВЕННЫЕ ИЛИ СЛУЧАЙНЫЕ УБЫТКИ, ПРИВЕДЕННЫЕ В НАРУШЕНИИ ЛЮБЫХ ЯВНЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ ГАРАНТИЙ.

Положения этой гарантии действительны только в Соединенных Штатах. В некоторых штатах не допускается ограничение срока действия гарантии или исключения косвенных или случайных убытков. Поэтому, указанные выше ограничения и исключения могут к вам не относиться. Эта гарантия даёт вам определённые законные права, и вы также можете иметь другие права, которые могут отличаться в разных штатах.

Советы по выживанию в подземном мире.

Совет 1

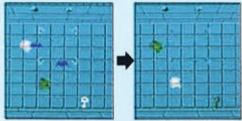
Это действительно тупик?



Если Вы не можете идти вперёд, возможно, вам стоит использовать бомбу и сделать собственную дверь!

Совет 2

Победите всех врагов!



В некоторых комнатах есть скрытые предметы, которые появляются только после того, как вы победили всех врагов. Не пропустите ценную находку.

Совет 3

Атакуйте самое слабое место!



Сходиться с огромными монстрами — не самое полезное занятие. Ищите их слабости! Атакуйте определённые части их тел и/или используйте определённые предметы. Так вы сможете победить даже самого большого монстра. Спросите совет у старика!

Совет 4

Что это? Где я?



Помните, где секретные подземные ходы. Чем больше лабиринт, тем больше секретных проходов. Если не зарисуете карту, то обязательно потеряетесь.

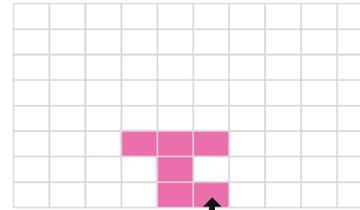
Импа передаёт слова Зельды...

Принцесса Зельда предвидела сложность поиска входов в лабиринты 7-го, 8-го и 9-го уровня. Она дала следующие подсказки Импе, которая передала их Линку:

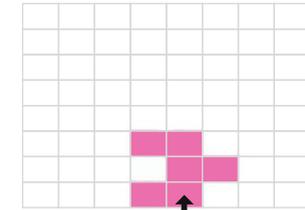
- Таинственный запечатанный вход в лабиринт 7-го уровня находится в коричневом, мертвом лесу. Отправляйтесь к самому дальнему западному источнику и сделайте что-нибудь особенное.
- Используйте свечу, чтобы сжечь деревья и найти скрытый вход в лабиринт 8-го уровня. Старик, который живет рядом с океаном, может подсказать, какое дерево в зелёном лесу скрывает вход.
- Два огромных камня высоко на горе Смерти известны людям как «Очковая скала».
- Будьте терпеливы. Используйте свои приобретённые навыки и знания. О, да, в некоторые комнаты в лабиринтах можно попасть только через подземные тоннели. Эти тоннели можно обнаружить, просто переместив определённые блоки, но сначала уничтожьте всех врагов в помещении.
- Будь сильным и мудрым. Зельда ждет, когда вы спасёте её.

КАК СДЕЛАТЬ КАРТУ ПРИКЛЮЧЕНИЙ!

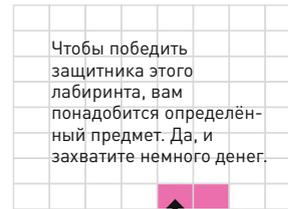
Если вы успешно завершили уровни 1 и 2, то вам нужно будет создавать свои собственные карты подземного мира. Если вы заметили, то в каждом лабиринте спрятаны карта и компас. Карта поможет узнать общую форму лабиринта. Компас покажет, где находится фрагмент Триединства. Не забывайте искать секретные подземные проходы в лабиринтах более высокого уровня. В некоторых случаях вы должны найти их достаточно быстро. Остерегайтесь ловушек! Нарисуйте каждую комнату, чтобы следить за перемещением. Вам может понадобиться своя собственная карта, чтобы провести поспешное отступление. Стрелка указывает на вход в лабиринт.



УРОВЕНЬ 3
МАНДЗИ



УРОВЕНЬ 4
ЗМЕЯ



УРОВЕНЬ 5
ЯЩЕРИЦА



Есть много старушек во внешнем мире, у которых можно купить микстуры. Убедитесь, что не забыли это сделать.

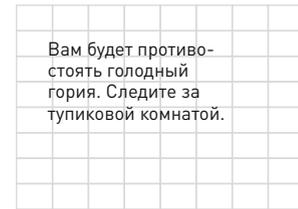
УРОВЕНЬ 8
ЛЕВ



УРОВЕНЬ 6
ДРАКОН



Вы наконец-то добрались до последнего лабиринта! Обязательно нужно сделать карту, чтобы не потеряться в многочисленных секретных проходах.



УРОВЕНЬ 7
ДЕМОН



УРОВЕНЬ 9
ГОРА СМЕРТИ



Вы просили об этом. Вот! Полное руководство по лабиринтам 1 и 2 уровня!

Изучите эти две карты. Это возможность узнать о подземном мире. Выживут только самые мудрые!



Линк найдет первый лабиринт «Орёл», перейдя по мосту к острову на озере. Ваше приключение только начинается. Но Акваментуса, синих горий и ловушки будет сложно одолеть.



АКВАМЕНТУС

Сложно драться в тесноте. Пополните сердца, а затем атакуйте с расстояния, бросая свой меч. Если у Линка есть лук и стрелы, проблем возникнуть не должно.



Линк найдёт лабиринт второго уровня «Луна» на поляне в лесу. Вам бросят вызов красные гории, которые сильнее синих. Змея кажется слабой, но не стоит её недооценивать. Если она увидит прямой путь к Линку, то атакует с молниеносной скоростью.



ДОДОНГО

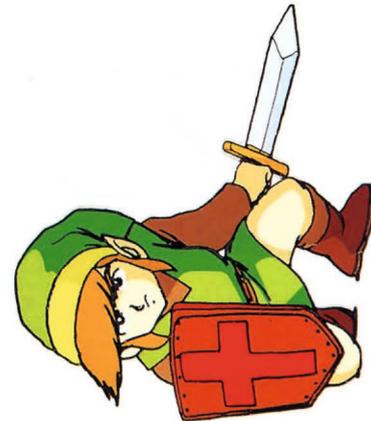
Он неустанно охраняет лабиринт «Луна». Чтобы его победить, Линк должен...

ЛЕГЕНДА О ЗЕЛЬДЕ Карты и стратегии

Карты и стратегии

Сможете ли вы и ваш ум спасти Зельду?

Эта карта содержит полезную информацию, которая поможет обнаружить фрагменты Триединства и спасти Зельду. Вы должны использовать только карту и стратегические советы в качестве крайней меры. Если вы верите в себя и свою внутреннюю силу, то сумеете победить Ганона и вернёте на землю Хирула мир.



Nintendo of America Inc.





Напечатано в Японии