

| | |
|-------|-----------------------|
| 戦略マップ | STRATEGIC MAP |
| 戦術マップ | TACTICAL MAP |
| 環境設定 | SETTINGS |
| ファイル | FILE |
| 演習面 | PRACTICE STAGE |
| 実戦面 | REAL COMBAT STAGE |
| 司令官能力 | COMMANDER SKILLS |
| 戦略情報 | STRATEGIC INFORMATION |
| 戦力比 | FORCE RATIO |
| 進撃決定 | SORTIE |

[機] - MOBILE UNIT

[艦] - SHIP

[積] - CARRIER

包囲成立

THE ENCIRCLEMENT IS COMPLETE

支援効果

SUPPORT EFFECT

OPERATION MAP [戦略マップ]

PRESS A BUTTON (STRATEGIC MENU)



戦略情報 STRATINFO
戦力比 FORCE RATIO
進撃決定 SORTIE

PRESS X BUTTON (UTILITY MENU)



演習面 PRACTICE STAGE
司令官能力 COMMANDER SKILLS

PRESS START BUTTON (SYSTEM MENU)



環境設定 SETTINGS
ファイル FILE

戦略情報 STRATEGIC INFORMATION

戦力比 FORCE RATIO

進撃決定 SORTIE

演習面 PRACTICE STAGE

司令官能力 COMMANDER SKILLS

環境設定 SETTINGS

ファイル FILE

PRACTICE STAGE/OPERATION MAP

PRESS A BUTTON (STRATEGIC MENU)



戦略情報 STRATINFO
戦力比 FORCE RATIO
進撃決定 SORTIE

PRESS X BUTTON (UTILITY MENU)



実戦面 REAL COMBAT STAGE
司令官能力 COMMANDER SKILLS

PRESS START BUTTON (SYSTEM MENU)



環境設定 SETTINGS
ファイル FILE

戦略情報 STRATEGIC INFORMATION

戦力比 FORCE RATIO

進撃決定 SORTIE

実戦面 REAL COMBAT STAGE

司令官能力 COMMANDER SKILLS

環境設定 SETTINGS

ファイル FILE

TACTICAL MAP [戦術マップ]

PRESS X BUTTON (UTILITY MENU)



ユニット一覧 UNIT LIST
ユニット数 UNIT COUNT
司令官能力 COMMANDER SKILLS
勝利条件 VICTORY CONDITIONS
ターン報告 TURN REPORT
フェイズ終了 END PHASE

ユニット一覧 UNIT LIST
ユニット数 UNIT COUNT
司令官能力 COMMANDER SKILLS
勝利条件 VICTORY CONDITIONS
ターン報告 TURN REPORT
フェイズ終了 END PHASE

PRESS START BUTTON (SYSTEM MENU)



環境設定 SETTINGS
ファイル FILE
作戦中止 EXIT

環境設定 SETTINGS
ファイル FILE
作戦中止 EXIT

OPERATION

TACTICAL MAP [戦術マップ]

PRESS X BUTTON (UTILITY MENU)



| | |
|--------|--------------------|
| ユニット一覧 | UNIT LIST |
| ユニット数 | UNIT COUNT |
| 司令官能力 | COMMANDER SKILLS |
| 勝利条件 | VICTORY CONDITIONS |
| ターン報告 | TURN REPORT |
| 支援攻撃 | SUPPORT ATTACK |
| フェイズ終了 | END PHASE |

ユニット一覧 UNIT LIST

ユニット数 UNIT COUNT

司令官能力 COMMANDER SKILLS

勝利条件 VICTORY CONDITIONS

ターン報告 TURN REPORT

支援攻撃 SUPPORT ATTACK

フェイズ終了 END PHASE

OPERATION DROP OUT

TACTICAL MAP [戦術マップ]

PRESS X BUTTON (UTILITY MENU)



ユニット一覧 UNIT LIST
ユニット数 UNIT COUNT
司令官能力 COMMANDER SKILLS
勝利条件 VICTORY CONDITIONS
ターン報告 TURN REPORT
破壊数確認 DESTRUCTION COUNT CHECK
フェイズ終了 END PHASE

ユニット一覧 UNIT LIST

ユニット数 UNIT COUNT

司令官能力 COMMANDER SKILLS

勝利条件 VICTORY CONDITIONS

ターン報告 TURN REPORT

破壊数確認 DESTRUCTION COUNT CHECK

フェイズ終了 END PHASE

OPERATION ENCIRCLEMENT

TACTICAL MAP [戦術マップ]

PRESS X BUTTON (UTILITY MENU)



| | |
|--------|--------------------|
| ユニット一覧 | UNIT LIST |
| ユニット数 | UNIT COUNT |
| 司令官能力 | COMMANDER SKILLS |
| 勝利条件 | VICTORY CONDITIONS |
| ターン報告 | TURN REPORT |
| 衛星攻撃 | SATELLITE ATTACK |
| フェイズ終了 | END PHASE |

ユニット一覧 UNIT LIST

ユニット数 UNIT COUNT

司令官能力 COMMANDER SKILLS

勝利条件 VICTORY CONDITIONS

ターン報告 TURN REPORT

衛星攻撃 SATELLITE ATTACK

フェイズ終了 END PHASE

TACTICAL MAP

BASIC ACTION MENU COMMANDS

SELECT THE UNIT AND PRESS A BUTTON



| | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 移 | 攻 | 特 | 発 | 変 | 性 | 待 |
| 動 | 撃 | 技 | 進 | 形 | 能 | 機 |
| MV | AT | SK | LN | EJ | TR | RM |
| PR | WT | | | | | |
| M | A | S | L | E | T | R |
| O | T | K | A | J | R | E |
| V | A | I | U | E | A | M |
| E | T | L | N | C | N | O |
| | A | S | C | T | S | V |
| | C | S | H | | F | E |
| | K | | | | | R |

移 攻 特 発 変 性 待
動 撃 技 進 形 能 機
MV AT SK LN TR PR WT

ATTACK SUBMENU COMMANDS

SELECT A MENU ITEM AND PRESS A BUTTON



| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 機 | 艦 | 白 | 爆 | 特 | 待 |
| 動 | 船 | 兵 | 撃 | 技 | 機 |
| KA | SA | HA | BA | SK | WT |
| M | S | M | B | S | W |
| O | H | E | O | K | A |
| B | I | L | B | I | I |
| I | P | E | M | L | T |
| L | | E | B | L | |
| E | | | | S | |

機 艦 白 爆 特 待
動 船 兵 撃 技 機
KA SA HA BA SK WT

TACTICAL MAP

BASIC ACTION MENU COMMANDS

SELECT THE UNIT AND PRESS A BUTTON



| | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 移動 | 攻撃 | 特技 | 発進 | 射出 | 変形 | 除装 | 性能 | 待機 |
| MV | AT | SK | LN | EJ | TR | RM | PR | WT |
| M | A | S | L | E | T | R | P | W |
| O | T | K | A | J | R | E | E | A |
| V | T | I | L | E | A | M | R | I |
| E | A | L | U | C | N | O | F | T |
| | T | L | N | T | S | V | O | |
| | C | S | C | | F | E | R | |
| | K | S | H | | | | | |

| | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 移動 | 攻撃 | 特技 | 発進 | 変形 | 性能 | 待機 |
| 動 | 撃 | 技 | 進 | 形 | 能 | 機 |
| MV | AT | SK | LN | TR | PR | WT |

| | |
|----|-------------|
| 移動 | MOVE |
| 攻撃 | ATTACK |
| 特技 | SKILLS |
| 発進 | LAUNCH |
| 射出 | EJECT |
| 変形 | TRANSFORM |
| 除装 | REMOVE |
| 性能 | PERFORMANCE |
| 待機 | WAIT |

ATTACK SUBMENU COMMANDS

SELECT A MENU ITEM AND PRESS A BUTTON



| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 機動 | 艦船 | 白兵 | 爆撃 | 特技 | 待機 |
| KA | SA | HA | BA | SK | WT |
| M | S | M | B | S | W |
| O | H | E | O | K | A |
| B | I | L | M | I | I |
| I | P | E | B | L | T |
| L | | E | | L | |
| E | | | | S | |

機 艦 白 爆 特 待
動 船 兵 撃 技 機
KA SA HA BA SK WT

機動 MOBILE ATTACK (K. ATK)
艦船 SHIP ATTACK (S. ATK)
白兵 MELEE ATTACK (H. ATK)
爆撃 BOMBARDMENT (B. ATK)
特技 SKILLS
待機 WAIT

TACTICAL MAP

LIST OF ALL ACTION MENU COMMANDS

SELECT THE UNIT AND PRESS A BUTTON

|移|攻|特|発|射|変|除|性|待|
|動|撃|技|進|出|形|装|能|機|
|MV|AT|SK|LN|EJ|TR|RM|PR|WT|

移動 MOVE

攻撃 ATTACK

特技 SKILLS

発進 LAUNCH

射出 EJECT

変形 TRANSFORM

除装 REMOVE

性能 PERFORMANCE

待機 WAIT

NORMAL MEDALS

| | |
|----------|------------------|
| 『ウォルチャー』 | “VULTURE” |
| を獲得しました | OBTAINED |
| 搭乗機のユニット | UNIT DF POWER UP |
| 防御力がアップ | |

| | |
|---------|------------------|
| 『クレーン』 | “CRANE” |
| を獲得しました | OBTAINED |
| 搭乗ユニットの | UNIT AT POWER UP |
| 攻撃力がアップ | |

SPECIAL MEDALS

| | |
|-----------|-------------------|
| 復帰確率アップ | RETURN RATE UP |
| 支援効果アップ | SUPPORT EFFECT UP |
| 特技使用回数アップ | SPECIAL SKILL +1 |
| 地形効果アップ | TERRAIN EFFECT UP |
| 士気値MAX | MORALE VALUE MAX |
| 経験値プラス | EXP POINTS PLUS |