

NAME	NAME	TYPE	MOV	HP	DEF	K. ATTACK			S. ATTACK			H. ATTACK			B. ATTACK			CRG	AFTER REMOVE
JAPANESE	ENGLISH					TYPE	RANGE	DAMG	TYPE	RANGE	DAMG	TYPE	RANGE	DAMG	TYPE	RANGE	DAMG		
マルスIV	MARS IV	HU	4	1200	20	ADJA	1	75	ADJA	1	25	ADJA	1	35	-	-	-		
タンタロス	TANTALUS	HU	3	1600	25	IND1	2~3	50	IND1	2~3	50	ADJA	1	70	-	-	-		
アイアコス	AEACUS	HU	7	1600	15	ADJA	1	30	ADJA	1	25	-	-	-	-	-	-		TANTALUS
マイア	MAIA	HU	3	1200	50	ADJA	1	10	ADJA	1	55	ADJA	1	90	-	-	-		
ハイアテナ (HU)	HYATHENA (HU)	CHU	4	1800	70	IND1	2	75	ADJA	1	80	ADJA	1	100	-	-	-		
コイオス (HU)	COEUS (HU)	CHU	3	1500	40	IND1	2~4	80	ADJA	1	20	ADJA	1	30	-	-	-		
サルベドーン	SALVEDON	SG	0	500	10	IND2	2~5	160	IND2	2~5	160	-	-	-	-	-	-		
コイオス (SG)	COEUS (SG)	SG	0	1500	20	IND2	3~5	120	IND2	3~5	120	-	-	-	-	-	-		
ポセイドン (SG)	POSEIDON (SG)	SG	0	1000	50	IND2	2~6	150	IND2	2~6	150	-	-	-	-	-	-		
ヘーラー	HERA	MG	7	1000	10	IND1	2~5	100	IND1	2~5	100	-	-	-	-	-	-		
セイレーン	SIREN	MI	0	500	150	ADJA	1	10	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
パンドラ	PANDORA	MI	0	500	5	ADJA	1	255	-	-	-	ADJA	1	255	-	-	-		
ポセイドン (CR)	POSEIDON (CR)	CD	6	500	100	ADJA	1	10	-	-	-	-	-	-	-	-	-		POSEIDON (SG)
クレオーン	CREON	FC	7	1500	15	ADJA	1	60	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
オイディプス	OEDIPUS	FC	4	1200	50	IND1	2~4	50	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
ライオスII	LAIUS II	FC	3	1500	80	IND1	2~3	90	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
トロス	TROS	TR	6	1000	15	ADJA	1	20	-	-	-	-	-	-	-	-	-	4	
ケルベロス	CERBERUS	GD	8	1200	20	ADJA	1	50	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
ヒュドラ	HYDRA	GD	6	1200	40	ADJA	1	20	-	-	-	-	-	-	IND1	2	160		CERBERUS
ハルモニア	HARMONIA	CM	3	2300	40	IND2	3~5	140	IND2	3~5	80	-	-	-	-	-	-		
カドモス	CADMUS	CM	3	2300	40	IND2	3~5	60	IND2	3~5	160	-	-	-	-	-	-		
ペルセウス	PERSEUS	BHU	6	2000	90	IND1	2~2	100	IND1	2~2	80	ADJA	1	80	-	-	-		
プレウローン	PLEURON	BHU	3	2400	120	IND1	2~2	140	IND1	2~2	100	-	-	-	IND2	2~6	150		PERSEUS
テミステー	THEMIS	FF	8	900	15	ADJA	1	70	ADJA	1	40	-	-	-	-	-	-		

※ ADJA (Adjacent Attack): Can attack adjacent hexes.

IND1 (Indirect Attack I): Can attack distant hexes and attack after moving in the same turn.

IND2 (Indirect Attack II): Can attack distant hexes, but cannot attack after moving in the same turn.

In CAPACITY mode, range numbers are displayed in yellow.

NAME	NAME	TYPE	MOV	HP	DEF	K. ATTACK			S. ATTACK			H. ATTACK			B. ATTACK			CRG	AFTER REMOVE
JAPANESE	ENGLISH					TYPE	RANGE	DAMG	TYPE	RANGE	DAMG	TYPE	RANGE	DAMG	TYPE	RANGE	DAMG		
テミステー	THEMIS	FF	8	900	15	ADJA	1	70	ADJA	1	40	-	-	-	-	-	-		
カリス	CHARIS	FF	8	1000	20	ADJA	1	25	-	-	-	-	-	-	IND1	2	180		
ハイアテナ (FF)	HYATHENA (FF)	FF	7	1800	20	ADJA	1	50	-	-	-	-	-	-	IND1	2	180		
カピュス	CAPYS	CR	7	900	10	ADJA	1	10	-	-	-	-	-	-	-	-	-	4	
ペリボイア	PERIBOEA	DD	8	1900	15	ADJA	1	90	ADJA	1	50	-	-	-	-	-	-		
クレイオス	CRIUS	DD	6	2000	20	IND1	2~4	70	IND1	2	90	-	-	-	-	-	-		
ダナオス	DANAUS	CS	4	2300	50	ADJA	1	80	IND2	2~3	80	-	-	-	-	-	-		
テウクロス	TEUCER	CS	4	2100	80	IND1	2~3	120	ADJA	1	120	-	-	-	IND2	2~6	190		
プロメテウス	PROMETHEUS	CV	5	2000	10	ADJA	1	40	ADJA	1	40	-	-	-	-	-	-	16	
ヌエボセレネ	NUEVO SELENE	CV	5	2200	25	ADJA	1	45	IND1	2~3	45	-	-	-	-	-	-	16	
コア	CORE	HD	0	2000	40	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
ハデス	HADES	HD	0	1700	55	IND1	2~4	100	IND1	2~4	100	-	-	-	-	-	-		
ニケ	NIKE	HD	0	2000	100	IND1	2~6	200	IND1	2~6	200	-	-	-	-	-	-		
タナトス	THANATOS	HD	0	2400	120	IND1	2~6	140	-	-	-	-	-	-	IND1	2~3	220		
タンクコア	TANK CORE	HD	6	900	40	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
ウラノス	URANUS	DOC	0	1200	60	ADJA	1	10	-	-	-	-	-	-	-	-	-	16	
パラス	PALLAS	ME	0	1500	50	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
ギガント	GIGANT	ME	0	1200	40	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
デメテル	DEMETER	ME	0	1800	100	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
E-タンク	E-TANK	ME	0	1200	40	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		

※ ADJA (Adjacent Attack): Can attack adjacent hexes.

IND1 (Indirect Attack I): Can attack distant hexes and attack after moving in the same turn.

IND2 (Indirect Attack II): Can attack distant hexes, but cannot attack after moving in the same turn.

In CAPACITY mode, range numbers are displayed in yellow.