

**Лончер для RetroArch,**  
настроенный на простой запуск игр Amiga (на Windows 7 или новее).

Есть нюанс:

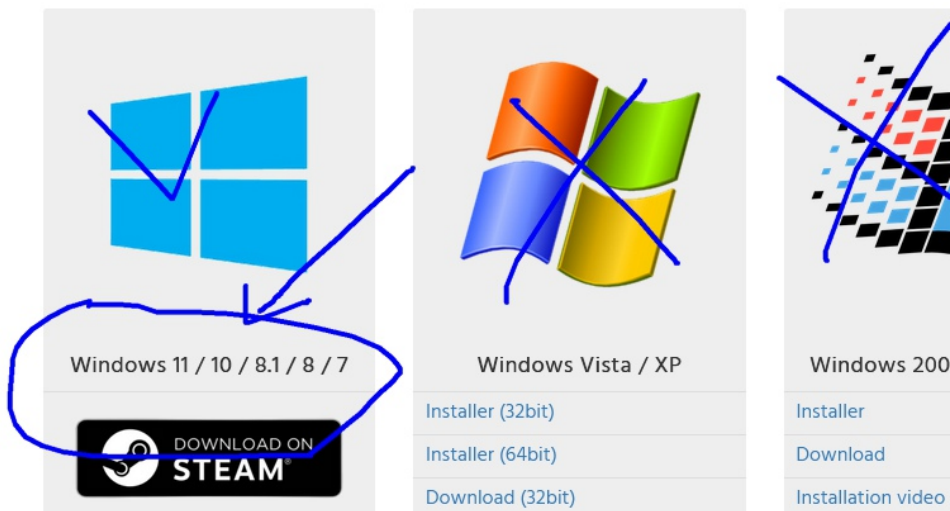
- в комплекте нету RetroArch:
- биосы тоже нужно положить

Идём на сайт RetroArch:

<https://www.retroarch.com/?page=platforms>

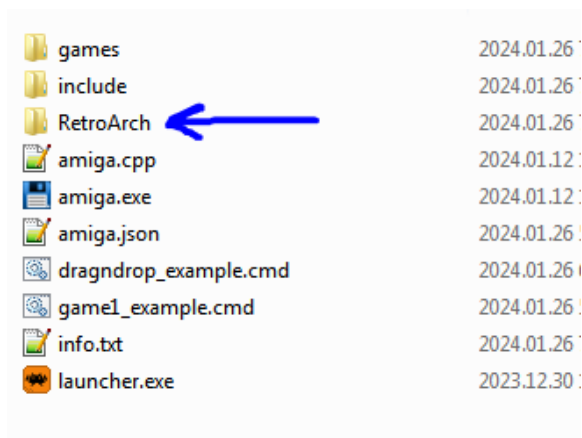
И качаем версию для Windows

### List of supported platforms



Не инсталлятор качаем, а 7z архив. Кнопка [Download \(64bit\)](#), если ничего не изменится.

Из архива файлы ложим в папку RetroArch. То есть, в ней должен лежать retroarch.exe и остальные файлы.



Вот сюда.

Рассчитано на билды RetroArch начала 2024 года. Надеюсь, в будущих версиях ничего не изменится и останется совместимо.

Теперь ложим биосы..

## BIOS'ы положить нужно в папку **.\RetroArch\system\**

Для Amiga нужны эти биосы:

kick33180.A500  
kick34005.A500  
kick34005.CDTV  
kick37175.A500  
kick37350.A600  
kick39106.A1200  
kick39106.A4000  
kick40060.CD32  
kick40060.CD32.ext  
kick40063.A600  
kick40068.A1200  
kick40068.A4000

Биосы выкладывать это пиратство, поэтому думайте сами, где их взять.

Ну вот и на этом всё.

После этого можете запускать игры через amiga\_x86.exe (x64 для 64-битных ОС), выбирая игры в **.lha** или **chd**. Другие форматы тоже должны поддерживаться.

---

### Управление:

---

**F11** = захватить мышь, в играх где используется мышь

**F** = развернуть на весь экран (если выйти из эмулятором, когда он в фуллскрине, то следующий раз запустится в фуллскрине)

**ESC** (два раза) = закрыть эмулятор

**F1** = открыть меню настроек

**TAB** = виртуальная клавиатура (может быть не настроено)

В меню настроек:

Так как игры Amiga часто с "чёрными рамками", можно обрезать их как нравится.

Нажимаем **F1** попасть в меню, в "**Quick Menu**" переходим в "**Options**", там раздел "**Video**". Здесь выбираем "**Crop**" и меняем (стрелкой вправо) на "**Minimum/Smaller/Small/Medium** etc" пока будет как вам нравится. Нажимаем **F1** вернуться в игру.

Настройки эти можно сохранять для каждой игры индивидуально, насколько я помню. "**Manage**

Core Options" -> "Save Game Options".

Полезное:

Можно пользоваться [launcher.exe](#) для других консолей.

Вы можете отредактировать файл [amiga-x86.json](#), если хотите запускать не только игры Амига, а что-то ещё.

Например, вместо:

```
{  
  "name": "amiga_cd32",  
  "core": "puae2021_libretro.dll",  
  "extension": [".cue", ".chd"],  
  "keyword": ["amiga", "cd32"],  
  "enabled": "true"  
},
```

можно написать:

```
{  
  "name": "nes",  
  "core": "fceumm_libretro.dll",  
  "extension": [".nes", ".fds"],  
  "keyword": null,  
  "enabled": "true"  
},
```

Вообще, игры [nes/snes/gba/genesis](#) оно и так запустит, там уже это есть. Просто для примера. В общем, гибко конфигурируется и можно подключать ядра.

.json файл должен называться так как exe.

Например: [amiga-x86.exe](#) и [amiga-x86.json](#). Если переименовали exe, например в [genesis.exe](#), нужно так же переименовать .json.