

09

ГОРОД БИТВЫ  
ИНСТРУКЦИЯ К ИГРЕ

НАМСОТ



NBC-4500

Battle City

На этот раз вы будете играть в картридж компании NAMCOT «ГОРОД БИТВЫ». Спасибо за покупку. Если вы прочитаете данное руководство перед игрой, вы сможете насладиться игрой ещё больше. Совершенно секретные материалы по комплектации и оборудованию. Пожалуйста, прочитайте это!

## ОГЛАВЛЕНИЕ

- |          |   |       |
|----------|---|-------|
| <b>1</b> | Меры предосторожности при использовании . . . . . | 1     |
| <b>2</b> | Как действовать . . . . .                         | 2 - 3 |
| <b>3</b> | Как играть (введение по персонажам) . . . . .     | 4 - 6 |
| <b>4</b> | Как использовать режим конструктора . . . . .     | 7 - 9 |

«Город битвы» - это бренд Tank Butterflies, выпущенный Namco в 1980 году.

В королевской битве танк играет главную роль.

Жестокое сражение разворачивается в городе, похожем на лабиринт. Многие стратегии не эффективны.

Чтобы победить, нужно иметь острый ум и сильный боевой дух.

## 1

## Меры предосторожности

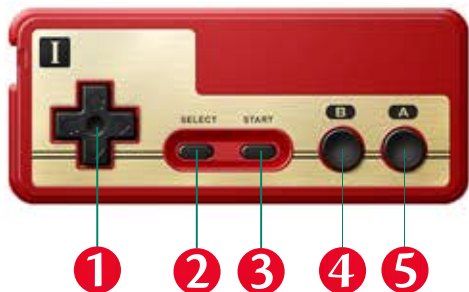
- Всегда проверяйте, выключена ли ваша приставка, когда вы вставляете картридж или извлекаете его из приставки.
- Этот картридж представляет собой прецизионное устройство со сложной электронной схемой. Избегайте подвергать его чрезмерным ударам или экстремальным температурам.
- Не прикасайтесь к контактам картриджа и не допускайте их соприкосновения с водой, иначе игровая схема будет повреждена.

## Условия прохождения в игре «Город битвы»



В «Городе битвы», на жарком поле боя, разбросаны кирпичные и пуленепробиваемые стены, леса, реки и ледяные поля. Поле битвы бесконечно. Ваша цель — защитить командный штаб в центре города. Управляя своим танком, уничтожьте всех врагов. Оригинальная стратегия — ключ к победе.

## Работа контроллера



- 1 Используется для перемещения вашего танка вверх, вниз, влево и вправо.
- 2 Используется для переключения игровых режимов : 1 игрок - 2 игрока - редактор.
- 3 Используется для запуска и приостановки игры.
- 4 5 Используется для стрельбы снарядами.

- Нажмите кнопку "SELECT" или кнопку "START", чтобы перейти к экрану выбора. Выберите режим на одного или двух игроков кнопкой "SELECT", а затем нажмите кнопку "START", чтобы перейти на экран выбора уровня. Нажмите кнопку "A", чтобы увеличить уровень, и кнопку "B", чтобы уменьшить. Можно выбрать 35 уровней. На понравившемся вам уровне нажмите кнопку "START", чтобы начать игру.
- Если вы нажмёте кнопку "START" во время игры, то она будет приостановлена. Нажмите на кнопку "START" ещё раз, и игра возобновится.
- Самый высокий балл не исчезнет, даже если вы нажмёте кнопку сброса.



### Командирский штаб

- Командирский штаб расположен внизу по центру экрана и окружен кирпичём. Если кирпичная стена будет разрушена, и пуля попадёт в штаб, то игра будет окончена.





### Ваш танк

- Передвигайтесь в четырех направлениях: вверх, вниз, влево и вправо. Взятие специальной мишени "ЗВЕЗДА" может повысить мощность танка на три уровня.

Нормальный танк	Скорострельный танк	Скорострельный танк	СУПЕР ТАНК
			
В начале игры	Быстрые пули	две пули за выстрел	Разрушение пуле-непробиваемых стен

## Специальные мишени

Вы увидите специальные мишени, когда победите вражеский красный мигающий танк, который появится в отряде противника 4-м, 11-м и 18-м по счёту. Существует 6 типов специальных мишеней, которые дают различные боевые эффекты. Также вы получите 500 очков, когда возьмёте мишень.

Звезда	Граната	Каска
		
Усиливает ваш танк	Взрывает танки противника	Устанавливает вокруг танка барьер
Лопата	Дозаправка	Часы
		
Меняет кирпичи на пуленепробиваемые стены вокруг штаба	Дает танку дополнительную жизнь	Останавливает активность вражеских танков

## ■ Танки противника

Существует 4 типа танков противника. На каждом этапе появляется 20 единиц вражеской техники.

Лёгкий танк	Броневи́к	Скорострельный танк	Тяжёлый танк
			
Самый слабый танк	Высокая скорость передвижения	Высокая скорость стрельбы	Уничтожается 4-мя выстрелами
100 очков	200 очков	300 очков	400 очков

## ■ Два игрока

Возможность играть 2-м игрокам одновременно



- I Игрок — Жёлтый танк
- II Игрок — Зелёный танк

- В конце каждого этапа игрок, уничтоживший наибольшее количество противников, получит 1000 очков на бонусный счёт.

# 4

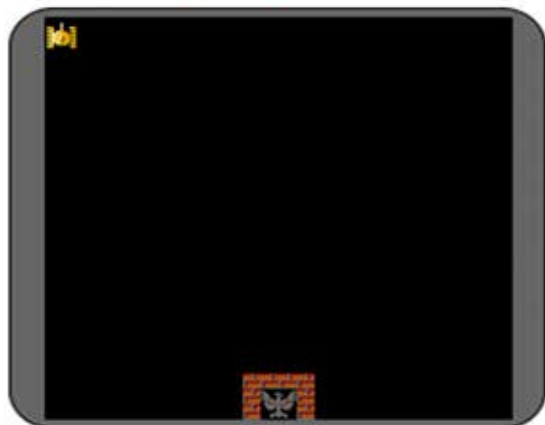
## КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ РЕЖИМ КОНСТРУКТОРА

### Режим конструктора

Вы можете свободно размещать строительные блоки на игровом поле. Вы можете создавать собственное оригинальное поле боя и играть.

### Настройка режима конструктора

- Выберите режим КОНСТРУКТОР кнопкой "SELECT"  
Нажмите кнопку "START". Появится экран, на котором будут только мигающий танк и командный штаб. Теперь всё готово, используйте танк как курсор.



### Строительное поле Создание и расстановка

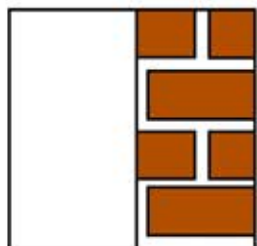
- 1 Используйте крестовину для перемещения курсора вверх, вниз, влево и вправо. Переместите курсор в то место, где вы хотите установить строительный блок.



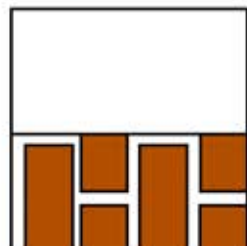
- 2 Для выбора нужного блока нажимайте кнопку "А". Всего доступно 14 блоков, которые идут по кругу. (Нажмите кнопку "В" для возврата к предыдущему блоку)
- 3 Когда появится блок, который вы хотите установить, переместите курсор на соседнюю позицию. Дело сделано, блок установлен.

- 4 Устанавливайте блоки один за другим и создавайте игровое поле.
- 5 Когда игровое поле будет завершено, нажмите кнопку "START" для возврата в меню выбора. Выберите, при помощи кнопки "SELECT", режим игры на одного или двух игроков.
- 6 Если нажать кнопку "А" или "Б на" экране показа номера этапа, то можно выбрать этап, определяющий состав и количество противников. (По мере повышения номера этапа увеличивается сложность игры).
- 7 Когда вы выберете этап, после создания игрового поля в режиме конструктора, выбранный этап будет заменен на созданный. После прохождения созданного этапа игра продолжится со следующего по номеру этапа.

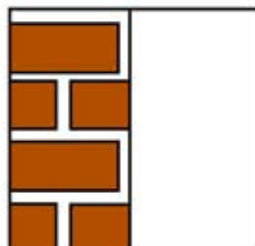
## Название строительных блоков и порядок их появления



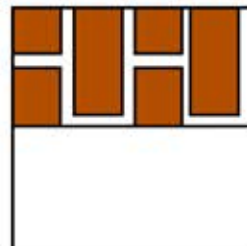
1. КИРПИЧ



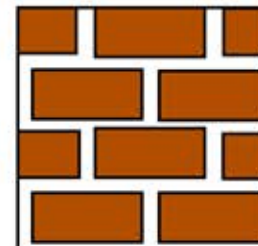
2. КИРПИЧ



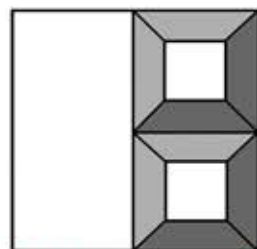
3. КИРПИЧ



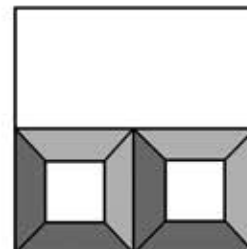
4. КИРПИЧ



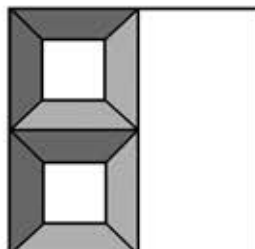
5. КИРПИЧ



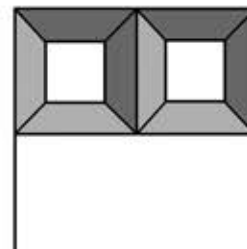
6. Пуленепробиваемая стена



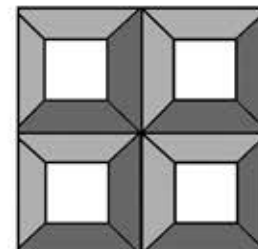
7. Пуленепробиваемая стена



8. Пуленепробиваемая стена



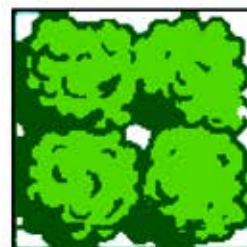
9. Пуленепробиваемая стена



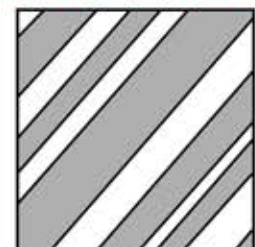
10. Пуленепробиваемая стена



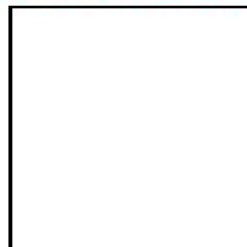
11. РЕКА



12. ЛЕС



13. ЛЁД



14. ПУСТО

※14.Используется для стирания ненужных строительных блоков

# ПАМСОТ

## ИГРА СОЗДАНА КОРПОРАЦИЕЙ ПАМСОТ

ОТДЕЛ НАМКОТ, 2-8-5 ТАМАГАВА, ОТА-КУ, ТОКИО 146, ЯПОНИЯ Т.03 (756) 7651

- ПО ВОПРОСАМ НЕИСПРАВНОСТЕЙ ОБРАЩАЙТЕСЬ В МАГАЗИН, В КОТОРОМ ВЫ ПОКУПАЕТЕ ИГРУ, ИЛИ ПО ПРИВЕДЕННЫМ НИЖЕ КОНТАКТАМ.

НАМСОТ СО. LTD. СЕРВИСНЫЙ ЦЕНТР В ИКОГАМЕ  
2-1-60 Т.045 (543)6701, ПРОЕЗД КОХОКУ, ГОРОД ИКОГАМА,  
ПРЕФЕКТУРА КАНАГАВА 222.