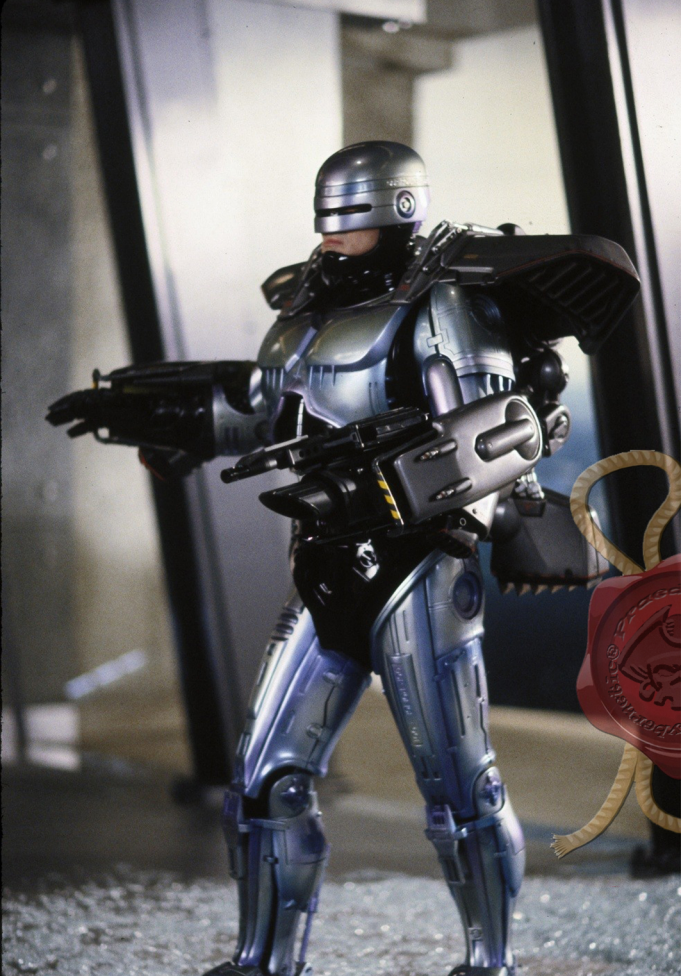


ORION[®]
PICTURES CORPORATION



Инструкция к Игре



Содержание

Робокоп уходит в отступники.....	3
ЭЛЕМЕНТЫ УПРАВЛЕНИЯ.....	4
СТАТУС ПАНЕЛЬ.....	5
ОСНОВЫ ИГРЫ.....	6
РАЗДЕЛ РЕМОНТА.....	7
УРОВНИ ИГРЫ.....	9
СОВЕТЫ И ПОДСКАЗКИ.....	13

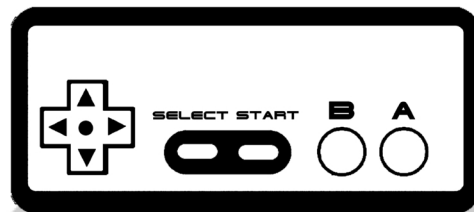
Робокоп

Уходит в Отступники

ОСР посылает офицеров реконструкторов для очистки старого Детройта, что бы проложить путь к строительству Дельта-Сити. Когда Робокоп видит, как беспомощные семьи вынуждены покидать свои дома, на которые двигаются бульдозеры, он присоединяется к сопротивлению, вступая в бой с реконструкторами. Вооружившись новым мульти-оружием вместо кисти руки, имеющего большого диаметра пушки и умные бомбы, плюс Gyropack для возможности воздушного десантирования, перед лицом Робокопа батальоны ЭД-209, танков, тяжелой артиллерии и новый противник, **ОТОМО**. Шансы кажутся невозможными, но помни - ты Робокоп!



Элементы Управления



Кнопка **START**: НАЖМИТЕ КНОПКУ ДЛЯ НАЧАЛА ИГРЫ. В ИГРЕ ПАУЗА.

Кнопка **SELECT**: НАЖИМАЙТЕ ДЛЯ ВЫБОРА ОРУЖИЯ.

ПЕШКОМ

D-PAD влево или вправо: ПЕРЕМЕЩЕНИЕ влево или вправо.

D-PAD вверх: ПИСТОЛЕТ ВВЕРХ; ВХОД в некоторые ДВЕРИ; ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КОМПЬЮТЕРНОГО ТЕРМИНАЛА.

D-PAD вниз: ПРИСЕСТЬ (УТКА).

Кнопка "B": ОГОНЬ из выбранного ОРУЖИЯ.

Кнопка "B" + D-PAD вниз: СТРЕЛЬБА по диагонали вниз.

Кнопка "B" + D-PAD вверх: СТРЕЛЬБА по диагонали вверх.

Кнопка "A": ПРЫЖОК.

ПОЛЁТ

D-PAD влево или вправо: ПЕРЕМЕЩЕНИЕ влево или вправо.

Кнопка "B": ОГОНЬ из выбранного ОРУЖИЯ.

Кнопка "A": ИСПОЛЬЗОВАНИЕ Gyropack для взлёта.

Статус-Панель

Статус-панель Робокота и оценка состояния отображаются в верхней части экрана. Там же имеется окно, показывающее ценную информацию.

Верхний ряд иконок в статус панели показывает, какой из трех типов боеприпасов Робот использует.

Выбранное оружие отображается зеленым цветом.

Нижний ряд иконок показывает, какой из трех типов снарядов выбран для Робота.

Коэффициент полезного действия (уровень энергии) Робота показан, наряду с потенциальной прочностью противника.



Основы игры

Робот всегда может вести одиночный огонь и имеет способность запуска ракет.

Различные виды оружия могут быть выбраны, подбирая значки, но они могут использоваться только ограниченное количество раз.

Уровень энергии Робота может быть пополнен, подбирая по пути энергокапсулы.

Робот может также подобрать ремкапсулы для использования в режиме ремонта, восстанавливая поврежденные части своего тела.

Раздел Ремонта

Во время игры у Робокота будут накапливаться повреждения различных частей его тела. Они оказывают вредное воздействие на его обычные функции, такие как ходьба - ноги, стрельба - руки, прыжки - тело, и в целом операции - голова.

Предупреждение появится на экране каких-либо возможных неисправностей, которые, мог вызвать не произведённый ремонт той или иной части тела Робокота. Вы также будете предупреждены, если неисправность уже происходит.

В конце каждого уровня, Роботу дается возможность вести ремонт в лаборатории и чинить определенные части своего тела. Курсор первоначально появляется на его теле и может быть перемещен в голову, ноги или руки. Нажатие кнопки "A" будет добавлять десять очков в этой области, которые могут быть добавлены столько раз, сколько есть у вас ремкапсул.



Будьте избирательны в использовании ремкапсул, так как их количество ограничено, и они довольно редки.

Уровни игры

ПЕРВЫЙ УРОВЕНЬ

Робокоп спешит на помощь Люис и ее коллегам, так как они подверглись нападению жуткими Сплаттерпанками, оказавшись не боеспособными после аварии. Враги окружают Робокопа, бросая бутылки с зажигательной смесью и стреляя. Противники появляются из дверей, окон и контейнеров для мусора.



ВТОРОЙ УРОВЕНЬ

Робокоп попадает на заброшенный завод ракетных двигателей и должен передвигаться через ванны со старой краской, стрипперы, шаткие полы и ворчащие конвейерные ленты, которые разлагались тут за долгие годы простоя. Здесь Робокопу придётся столкнуться с новым жёстким испытанием: Отомо, весьма искусным ниндзя.



ТРЕТИЙ УРОВЕНЬ

Робокоп надевает мощный GYORACK и летит по улицам Кадилак Хейтс, избегая снарядов из тяжело бронированного танка намеревающегося его уничтожить. Мало того, что он должен бороться с разрушающимся фасадом и дырами в дороге, Робокопа осаждают Реконструкторы и Сплаттерпанки, объединившись, для победы над их механическим противником. Возьмите СМАРТ-БОМБУ - ЭТО ПОМОЖЕТ УНИЧТОЖИТЬ ТАНК.



ЧЕТВЕРТЫЙ УРОВЕНЬ

Топливо в GYORACK закончилось. Робокоп должен отправиться в башню ОСР, чтобы спасти своих друзей Никко и Мари Лазарус. Необходимо избегать те же «подводные камни», над которыми не так давно с лёгкостью можно было летать, к тому же обходить контактные и бесконтактные мины, которые были разбросаны на его пути. А ED-209 уже караулит у башни, ожидая вашего возвращения.

ПЯТЫЙ УРОВЕНЬ

Робокоп проделал свой путь к вершине башни ОСР, где он помогает Никко проникнуть в компьютер Конемitsu. Он должен дойти до терминала и повернуться к экрану, и держать свой шип доступа на месте до тех пор, пока не остановятся цифры на больших экранах. В это же время Робокопу необходимо уворачиваться от двух смертоносных робонинзя, мешающих завершить его задачу.

Советы и Подсказки

- Приседайте «Утка» при стрельбе по врагам, это поможет избежать лишнего урона.
- Используйте самонаводящиеся ракеты там, где по врагам трудно стрелять из пистолета.
- Помните, что специальное оружие ограничено, используйте его только при крайней необходимости.
- Находясь в полете, Робокот подвержен гравитации, он будет падать, если тяга не поддерживается.
- Не злоупотребляйте GyroRack, поскольку топливо ограничено.

