## Предосторожности и неисправности

Руководство по эксплуатации игровой приставки

Обязательно выключайте питание перед заменой игрового картриджа или переключениях шнуров.
Убедитесь в том, что вы вынули картридж после того, как закончили играть.
Не дергайте и не загибайте провода и разъемы.
Не подвергайте приставку воздействию низких и высоких температур, а также избыточной влажности.

Ниже приведены возможные неисправности приставки и способы устранения неполадок.

## Нет изображения на экране

Вставьте картридж. Подсоедините сетевой адаптер и включите питание. Включите и настройте телевизор. Соедините телевизор с приставкой. Попробуйте другой канал.

## Изображение не цветное

Проверьте соединение антенного кабеля и телевизора. Отрегулируйте настройку. Попытайтесь отключить автоматическую настройку.
Отрегулируйте цвет. Проверьте контакт картриджа. Попробуйте другой канал.

## Нет звука

Отрегулируйте громкость. Настройте канал телевизора.

## Мелькание и полосы на экране

Проверьте линейность по вертикали и горизонтали.

## Нечеткое изображение

Отрегулируйте ручку настройки.

## На экране - телепередача

Проверьте соединение антенного кабеля и телевизора. Отрегулируйте настройку. Убедитесь, что сетевой адаптер присоединен прочно.

## LIKO



## Стандартный комплект

главный блок
джойстик
ветовои пистолет .....  .1
антенный переключатель .....
сетевой адаптер

$\qquad$
.. .1
игровой картридж .....  .1
руководство по эксплуатации

## Технические параметры

разрядность процессора ......... 8 бит разрешение ......................... 256•240 количество цветов ........................... 52 стандарт выхода .......................... PAL напряжение питания ................. 220B потребляемая мощность ............. 4Вт


Задняя панель: входы и выходы приставки


## Подготовка к работе и подключение приставки

Световые пистолет подключается к специальному гнезду приставки.
Кнопка START на основном джойстике начинает игру, а также включает/ выключает паузу в процессе игры. Кнопка SELECT выбирает игру или варианты игры из списка на экране. Крест со стрелками управляет движением в игре, а кнопки А и В действиями (стрельба, прыжки героя игры и т.п.) Варианты кнопок А и В вверху (Turbo), как правило, дают усиление действия (стрельба очередью, например).
Назначение кнопок на втором джойстике такое же, как и на основном, но для выбора и начала игры он не используется.

## Подключение к телевизору

Существуют три способа подключения приставки к телевизору (достаточно одного из них).

## (1) Через антенный кабель

Антенным кабелем соедините гнездо RF SWITCH приставки и антенный вход телевизора. Настройте телевизор.
(2) Через видео/аудио выходы Видео/аудио шнурами (не входят в комплект) соедините соответствующие выходы приставки со входами телевизора, а затем переведите телевизор в режим видео.
(Способ применим только для телевизоров, имеющих входы видео/ аудио)
(3) Через усилитель высокой частоты с антенной

Вставьте штепсель усилителя в гнездо RF SWITCH, а выход сетевого адаптора в отверстие питания усилителя. Настройте телевизор.

## Электропитание

Сетевой адаптер подключите ко входу питания сзади приставки (AC) и к электрической сети 220В. Кнопка POWER включает приставку.
ОБЯЗАТЕЛЬНО ВЫКЛЮЧАЙТЕ ПРИСТАВКУ ПРИ СМЕНЕ КАРТРИДЖА ИЛИ ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯХ ШНУРОВ.

## Как начать игру

Плотно до упора вставьте картридж в гнездо приставки сверху. Нажмите кнопку включения (POWER).
Если на картридже несколько игр, то выберите одну из них:

- если на экране есть список игр, используйте стрелки джойстика, а затем кнопку SELECT;
- если списка на экране нет, то переключайте игры нажатием на кнопку RESET на приставке.
Нажмите кнопку START на основном джойстике. Игра началась.
Чтобы начать игру снова или перейти к следующей игре картриджа, нажмите кнопку RESET Для смены картриджа выключите питание (POWER), освободите картридж нажатием вперед на рычаг в центре приставки, затем установите новый картридж.

